



DAFTAR ISI

BERITA ACARA	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah	4
C. Keaslian Penelitian.....	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Telaah Pustaka	6
B. Landasan Teori.....	14
C. Kerangka Teori.....	16
D. Kerangka Konsep	17
E. Hipotesis.....	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
A. Jenis Penelitian.....	18
B. Identifikasi Variabel.....	18
C. Definisi Operasional Variabel.....	19
D. Subjek Penelitian.....	20



E. Bahan dan Alat Penelitian	21
F. Jalannya Penelitian.....	22
G. Analisis Hasil Penelitian	24
H. Alur Penelitian	25
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN HASIL.....	26
A. Hasil Penelitian	26
B. Pembahasan.....	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	31
A. Kesimpulan	31
B. Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN	36



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

PENGARUH PERMAINAN BINGO TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN PENCEGAHAN
KARIES PADA ANAK USIA 10-12

TAHUN (Kajian di Madrasah Ibtidaiyah Negeri 2 Sleman)

ADINDA HANIFAH RAIHANA SOFYAN, drg. Ignatius Sulistyо Jatmiko, M. Kes., Sp. KGA ; Prof. Dr. drg. Al. Supartina

Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Tabel Kisi-Kisi Soal <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	21
Tabel 2. Rata-Rata dan Simpangan Baku Skor Pengetahuan Karies pada Anak Sebelum dan Sesudah Permainan <i>BINGO</i>	26
Tabel 3. Hasil uji non parametrik <i>Wilcoxon</i>	27



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

**PENGARUH PERMAINAN BINGO TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN PENCEGAHAN
KARIES PADA ANAK USIA 10-12**

TAHUN (Kajian di Madrasah Ibtidaiyah Negeri 2 Sleman)

ADINDA HANIFAH RAIHANA SOFYAN, drg. Ignatius Sulistyо Jatmiko, M. Kes., Sp. KGA ; Prof. Dr. drg. Al. Supartina

Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Contoh Kartu <i>BINGO</i>	7
Gambar 2. Contoh Kartu <i>BINGO</i> Edukatif	7
Gambar 3. Skema Kerangka Teori	16
Gambar 4. Kerangka Konsep.....	17
Gambar 5. Alur Penelitian.....	25



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat <i>Ethical Clearance</i>	36
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian.....	37
Lampiran 3. Surat Keterangan Selesai Penelitian	39
Lampiran 4. Surat Penjelasan Penelitian	40
Lampiran 5. <i>Informed Consent</i>	42
Lampiran 6. Lembar Kuesioner Tingkat Pengetahuan Karies (sebelum uji validitas).....	43
Lampiran 7. Lembar Kuesioner Tingkat Pengetahuan Karies (setelah uji validitas).....	45
Lampiran 8. Lembar Permainan <i>BINGO</i>	47
Lampiran 9. Petunjuk/ <i>clue</i> kata kunci dari operator	49
Lampiran 10. Data Uji Validitas	52
Lampiran 11. Hasil Uji Validitas	53
Lampiran 12. Hasil Uji Reliabilitas.....	54
Lampiran 13. Hasil uji validitas dan reliabilitas kuesioner	55
Lampiran 14. Data <i>Pre-Test</i> Penelitian	56
Lampiran 15. Data <i>Post-Test</i> Penelitian.....	57
Lampiran 16. Hasil Uji Normalitas	58
Lampiran 17. Hasil Uji Homogenitas.....	59
Lampiran 18. Hasil Uji <i>Wilcoxon</i>	60
Lampiran 19. Hasil Uji <i>Descriptives</i>	61
Lampiran 20. Dokumentasi Penelitian	62