

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b>	<b>v</b>
<b>PRAKATA</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMBANG</b>	<b>xii</b>
<b>INTISARI</b>	<b>xiii</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xiv</b>
<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3. Tinjauan Pustaka	2
1.4. Metodologi Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	4
<b>II DASAR TEORI</b>	<b>5</b>
2.1. Teori Permainan Kooperatif	5
2.2. Nilai Shapley	10
2.3. <i>Vehicle Routing Problem</i>	19
2.4. Program Linear	22
2.4.1. Metode Simpleks	23
2.4.2. Metode Dual-Simpleks	26
2.5. Metode Optimisasi <i>Branch and Cut</i>	29
2.5.1. <i>Branch and Bound</i>	29
2.5.2. <i>Cutting Plane</i>	40
2.5.3. <i>Branch and Cut</i>	43
<b>III PEMODELAN <i>VEHICLE ROUTING PROBLEM</i> DENGAN PENDEKATAN TEORI PERMAINAN</b>	<b>51</b>
3.1. Konsep Masalah	51
3.2. VRP Nonkooperatif	54



3.3. VRP Kooperatif . . . . .	67
<b>IV ALOKASI BIAYA MENGGUNAKAN NILAI SHAPLEY PADA VEHICLE ROUTING PROBLEM KOOPERATIF . . . . .</b>	<b>78</b>
4.1. Nilai Shapley Sebagai Alokasi Biaya . . . . .	78
4.2. Kerja Sama Dua Pemain . . . . .	79
4.3. Kerja Sama Tiga Pemain . . . . .	82
<b>V KESIMPULAN . . . . .</b>	<b>85</b>
5.1. Kesimpulan . . . . .	85
5.2. Saran . . . . .	86
<b>DAFTAR PUSTAKA . . . . .</b>	<b>87</b>
<b>A LAMPIRAN SKRIP PROGRAM . . . . .</b>	<b>89</b>