

DESAIN DAN EVALUASI *NARRATIVE* DALAM *SERIOUS GAME* SEBAGAI STRATEGI EDUKASI BAHAYA MEROKOK PADA SISWA/I SMP

Tesis

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Magister

Program Studi Magister Teknologi Informasi
Konsentrasi Human-centered Software Engineering
Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi



Moch Nurul Indra Al Fauzan

21/489461/PTK/14273

**PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2024**

TESIS

DESAIN DAN EVALUASI NARRATIVE DALAM *SERIOUS GAME* SEBAGAI STRATEGI EDUKASI BAHAYA MEROKOK PADA SISWA/I SMP

Moch Nurul Indra Al Fauzan

21/489461/PTK/14273

telah disetujui Tim Pembimbing

Pembimbing Utama



Dr. Indriana Hidayah, S.T., M.T.

Pembimbing Pendamping



Prof. Dr. Ir. Ridi Ferdiana, S.T., M.T., IPM.



TESIS

DESAIN DAN EVALUASI NARRATIVE DALAM *SERIOUS GAME* SEBAGAI STRATEGI EDUKASI BAHAYA MEROKOK PADA SISWA/I SMP

Dipersiapkan dan disusun oleh

Moch Nurul Indra Al Fauzan

21/489461/PTK/14273

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal : **20 September 2024**

Susunan Dewan Penguji

Ketua



Dr. Ahmad Nasikun, S.T., M.Sc.

Anggota



Dr. Indriana Hidayah, S.T., M.T.

Anggota



Prof. Dr. Ir. Ridi Ferdiana, S.T., M.T., IPM.

Anggota



Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.

Tesis ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Magister

Tanggal: **30 September 2024**

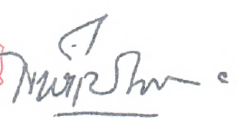
Ketua Program Studi Magister Teknologi Informasi



Dr. Ir. Rudy Hartanto, M.T., IPM.

NIP. 196403151990031003

Mengetahui,
Ketua Departemen
Teknik Elektro dan Teknologi Informasi



Prof. Ir. Hanung Adi Nugroho, S.T., M.Eng., Ph.D., IPM., SMIEEE.

NIP. 197802242002121001

