

Daftar Pustaka

- Adhy, S., Noranita, B., Kusumaningrum, R. Wirawan, P. W., Prasetya, D. D., & Zaki, F. (2017). Usability Testing of Weather Monitoring on a Web Application. Proceedings -2017 1st International Conference on Informatics and Computational Sciences, CICoS 2017, 2018-Janua, 131–135.
- Adil, Ahmat. (2017). Sistem Informasi Geografis. Yogyakarta: ANDI.
- Almuzakki, M. A. (2013). Rancang Bangun Aplikasi *Location Based Service* Pencarian Lokasi Wisata Di Kota Semarang Berbasis Android. Dokumen Karya Ilmiah, 1–8.
- A. W. Saykhrani, M. L. K. (2022). Budaya Dan Kebudayaan: Tinjauan Dari Berbagai Pakar, Wujud-Wujud Kebudayaan, 7 Unsur Kebudayaan yang Bersifat Universal. 5(1), 782–791.
- Bakara, J. (2011). Perkembangan Sistem Satelit Navigasi Global dan Aplikasinya. 12(2), 38–47.
- B. Eisenman. 2018. *Learning React Native Building Native Mobile Apps With Javascript*. Sebastopol: O'Reilly Media.
- Bernhardsen, T. (2002). *Geographic information systems: an introduction*. John Wiley & Sons.
- Elian, A., Mazharuddin, A., dan Studiawan, H. 2012. Layanan Informasi Kereta Api Menggunakan GPS, Google Maps, dan Android. Jurnal Teknik Pomits Surabaya. Vol. 1(1): 1-6.

- Fahrizky, R., Rivaldi, A., Program, P., Ilmu, S., Universitas, F., Ageng, S., Sarjana, M., Studi, P., Komunikasi, I., Universitas, F., & Ageng, S. (2022). *Diseminasi Informasi Potensi Desa Wisata Melalui Website*. 2(3), 261–269.
- Herzegovina, Reforma. 2021. Pengembangan Aplikasi Pemesanan Ambulans Berdasarkan Layanan Berbasis Lokasi untuk Android (Studi Kasus di Kabupaten Sleman). Proyek Akhir. Yogyakarta: UGM
- Hofmann-Wellenhof, Lichtenegger H., W. E. (2008). GNSS - Global Navigation Satellite Systems. Springer, Vienna.
- I. Kelman. (2018). Lost for words amongst disaster risk science vocabulary?. *International Journal of Disaster Risk Science* 9 (3) (2018) 281–291.
- Jumriya, J., Haeruddin, H., & Taruk, M. (2018). Teknologi *Location Based Service* (LBS) Profil Universitas Mulawarman Berbasis Mobile. *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)*, 2(1), 97.
- Jordan, B. 2008. *Tsunamis Of The Arabian Peninsula A Guide Of Historic Events*. The Tsunami Society vol. 27 no. 1 : 31 – 46.
- Latief, dkk. 2000. Tsunami Catalog and Zoning in Indonesia. *Journal of Natural Disaster Sciences*, 22(1) : 25 – 43.
- Muchlisin, Y. D., & Istiyanto, J. E. (2011). Implementasi Sistem Pelacakan Kendaraan Bermotor Menggunakan Gps Dan Gprs Dengan Integrasi Googlemap. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 5(2), 76–84.
- Nekafitriyah, Fahrizky R., Rivaldi A., E. B. A. (2022). Diseminasi Informasi Potensi Desa Wisata Melalui Website. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia (JPMI)*, 2(3), 261–269.

- Nugroho, S. C., Nurhayati, O. D., & Widiyanto, E. D. (2015). Aplikasi Pencarian Rute Perguruan Tinggi Berbasis Android Menggunakan Location Based Service (LBS) di Kota Semarang. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 3(2), 311.
- Payara, G. R., & Tanone, R. (2018). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *JuTISI : Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(3), 397–406.
- Riyanto. (2010). Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile : Membahas Konsep, Tools,dan Teknik Pengembangan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Open Source dan Proprietary . Yogyakarta: Gava Media.
- Sakya, A. E., Frederik, M. C. G., Anantasari, E., Gunawan, E., Anugrah, S. D., Rahatiningtyas, N. S., Hanifa, N. R., & Jumantini, N. N. E. (2023). *Sow the seeds of tsunami ready community in Indonesia: Lesson learned from Tanjung Benoa, bali*. *International Journal of Disaster Risk Reduction*, 87(January).
- Saputra, A. A., Putra, F. N., & Yusron, R. D. R. (2022). Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Kebudayaan Indonesia Menggunakan Metode Game Development Life Cycle (GDLC) Berbasis Android. *Journal Automation Computer Information System*, 2(1), 66–73.
- Subekti, P., Bajari, A., Sugiana, D., & Hafiar, H. (2022). Peningkatan Pengetahuan Kebencanaan Masyarakat Pangandaran Dalam Mewujudkan Masyarakat Tahan Bencana. 6(2), 346–352.
- Sujana, A. (2014). *Pengertian Java Dan Fungsinya*. Yogyakarta: Elex Media.

Susanto, E., Nurana, I., & Setyahagi, A. R. (2020). Pemodelan Run – up Tsunami di Wilayah Pesisir Pantai Sulawesi Barat. *Buletin GAW Bariri*, 1(2), 87–93.

Tanuwijaya, E. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penitipan Hewan Peliharaan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(3), 2443–2229.

Van Sickle, J. (2023). GPS and GNSS for Land Surveyors, Fifth Edition. In *GPS and GNSS for Land Surveyors, Fifth Edition* (5th Editio). CRC Press.