

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LAPORAN PROYEK AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan dan Manfaat Proyek Akhir	4
1.3.1. Tujuan Proyek Akhir	4
1.3.2. Manfaat Proyek Akhir	4
1.4. Batasan Penelitian	5
1.5. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Dasar teori	13
2.2.1. Ujione	13
2.2.2. Pengujian Perangkat Lunak	13
2.2.3. Pengujian Fungsional	14

2.2.4. Pengujian Antarmuka Pengguna.....	14
2.2.5. Pengujian Otomatis Perangkat Lunak	14
2.2.6. Kakas Bantu.....	15
2.2.7. Page Object Model (POM).....	17
2.2.8. Wait Strategy	18
2.2.9. Metrik Pengujian	24
BAB III METODE PENELITIAN	26
3.1. Alat dan bahan.....	26
3.2. Tahapan proyek akhir	27
3.3. Studi Literatur	28
3.4. Analisis Sistem.....	29
3.5. Penyusunan Daftar Skenario Uji	32
3.6. Persiapan Lingkungan Pengujian	36
3.6.1. Browser Pengujian.....	36
3.6.2. Tools dan Framework	36
3.7. Implementasi Pengujian	38
3.8. Eksekusi Pengujian	39
3.9. Tahapan Analisis Hasil Uji	40
3.10. Penyusunan Laporan.....	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1. Hasil Implementasi.....	41
4.1.1. Implementasi Mekanisme Wait Strategy pada Selenium	41
4.1.2. Implementasi Mekanisme Wait Strategy pada Katalon Studio	54
4.2. Analisis Hasil dan Pembahasan.....	63
4.2.1. Efisiensi	63

4.2.2. Efektivitas.....	68
4.3 Diskusi Hasil Penelitian	83
BAB V PENUTUP.....	80
5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN.....	84
Lampiran 1. Test Case Ujione versi Admin.....	84