

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
INTISARI .....	xii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Tujuan Penelitian .....	3
1.4    Batasan Masalah .....	4
1.5    Manfaat Penelitian .....	4
1.6    Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	6
2.1    Lingkup Tinjauan Pustaka .....	6
2.2    Dasar Teori .....	11
2.2.1    Perangkat Mobile .....	11
2.2.2    Android .....	12
2.2.3    iOS .....	13
2.2.4    Flutter .....	15
2.2.5    Dart .....	17
2.2.6 <i>Design Pattern</i> .....	18
2.2.7 <i>Widget</i> .....	19
2.2.8 <i>State Management</i> .....	19
2.2.9    BLoC Pattern .....	20
2.2.10    GetX Pattern .....	22
2.2.11    Software Quality Attributes .....	23
2.2.12 <i>Domain</i> .....	25
2.2.13 <i>Static Code Analysis</i> .....	26

2.2.14	<i>Halstead's Metric</i> .....	26
2.2.15	<i>Cyclomatic Complexity</i> .....	28
2.2.16	<i>Maintainability Index</i> .....	29
2.2.17	<i>Unit Test</i> .....	30
2.2.18	<i>Diagram Use Case</i> .....	30
2.2.19	<i>Class Diagram</i> .....	31
BAB III METODE PROYEK AKHIR .....		33
3.1	Bahan .....	33
3.2	Peralatan .....	33
3.3	Tahapan Proyek Akhir .....	35
3.4	Perancangan Aplikasi .....	38
3.4.1	Analisis Fitur Aplikasi .....	38
3.4.2	Fitur yang akan Diimplementasikan.....	40
3.4.3	<i>Use Case Diagram</i> .....	41
3.4.4	Arsitektur Aplikasi.....	42
3.5	Perancangan Pengujian.....	45
3.5.1	Pengujian <i>Unit Test</i> .....	45
3.5.2	<i>Static Code Analysis</i> .....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		50
4.1	Implementasi Aplikasi Mobile .....	50
4.1.1	Implementasi Struktur Proyek .....	50
4.1.2	Implementasi <i>Data Layer</i> .....	51
4.2	Implementasi BLoC pattern dan GetX pattern .....	62
4.2.1	Implementasi Aplikasi versi BLoC .....	62
4.2.2	Implementasi Aplikasi versi GetX.....	95
4.3	Pembahasan dan Analisis hasil implementasi .....	118
4.3.1	Hasil Unit Testing .....	118
4.3.2	Hasil Antarmuka .....	121
4.3.3	Hasil Analisis Kompleksitas .....	128
BAB V PENUTUP .....		136
5.1	Kesimpulan.....	136
5.2	Saran .....	137
DAFTAR PUSTAKA .....		138
LAMPIRAN .....		141