

**DESAIN PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN KRIPTOGRAFI  
INTERAKTIF DI MUSEUM SANDI YOGYAKARTA MENGGUNAKAN  
ELEMEN GAMIFIKASI: STUDI PADA KOLEKSI CAESAR CIPHER**

**SKRIPSI**



**MAISY PRAMAISELLA**

**20/456659/SA/20301**

**FAKULTAS ILMU BUDAYA**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**YOGYAKARTA**

**2024**

**DESIGN FOR THE DEVELOPMENT OF INTERACTIVE  
CRYPTOGRAPHY LEARNING AT THE YOGYAKARTA SANDI  
MUSEUM USING GAMIFICATION ELEMENTS: A STUDY ON THE  
CAESAR CIPHER COLLECTION**

**AS UNDERGRADUATE THESIS**



**MAISY PRAMAISELLA**

**20/456659/SA/20301**

**ARCHAEOLOGY STUDY PROGRAM**

**FACULTY OF CULTURAL SCIENCES**

**GADJAH MADA UNIVERSITY**

**YOGYAKARTA**

**2024**

**DESAIN PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN KRIPTOGRAFI  
INTERAKTIF DI MUSEUM SANDI YOGYAKARTA MENGGUNAKAN  
ELEMEN GAMIFIKASI: STUDI PADA KOLEKSI CAESAR CIPHER**  
**SKRIPSI**

Disusun untuk memenuhi Sebagian persyaratan dalam memperoleh derajat  
sarjana pada Program Studi Arkeologi



**Diajukan Oleh**

**MAISY PRAMAISELLA**

**20/456659/SA/20301**

**Pembimbing**

**Andi Putranto, S.S., M.Sc.**

**FAKULTAS ILMU BUDAYA**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**YOGYAKARTA**

**2024**

**SKRIPSI**

**DESAIN PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN KRIPTOGRAFI  
INTERAKTIF DI MUSEUM SANDI YOGYAKARTA MENGGUNAKAN  
ELEMEN GAMIFIKASI: STUDI PADA KOLEKSI CAESAR CIPHER**

Diajukan dan disusun oleh

**MAISY PRAMAISELLA**

**20/456659/SA/20301**

Skripsi ini telah diuji pada 07 Oktober dan dinyatakan lulus



**Drs. Jarwo Susetyo Edy Yuwono, M.Sc.**

**Ketua Penguji**

**Mimi Savitri, S.S., M.A., Ph.D.**

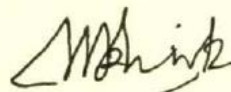
**Penguji Utama**

**Andi Putranto, S.S., M.Sc.**

**Sekretaris Penguji**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan dalam memperoleh  
gelar sarjana tanggal 07 Oktober 2024

Mengetahui,  
Ketua Program Studi



**Dr. Mahirta, M.A.**