

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Batasan Penelitian	2
1.5. Manfaat Proyek Akhir	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	11
2.2.1. Visualisasi Data	12
2.2.2. Data dan Informasi	12
2.2.3. Google Trends	12
2.2.4. <i>User Interface</i>	12

2.2.5.	<i>User Experience</i>	13
2.2.6.	<i>Metode Prototyping</i>	13
2.2.7.	<i>Data-Ink Ratio</i>	14
2.2.8.	<i>Gestalt Principles</i>	15
2.2.9.	Figma	16
2.2.10.	FigJam	16
2.2.11.	<i>Wireframe</i>	16
2.2.12.	Prototipe	16
2.2.13.	Apache ECharts	17
2.2.14.	Storybook	17
2.2.15.	<i>MeCUE Questionnaire</i>	17
2.2.16.	<i>Low-Level Task Analysis</i>	18
BAB III METODE PENELITIAN.....		20
3.1.	Bahan.....	20
3.1.1.	Objek Penelitian	20
3.1.2.	Data Penelitian.....	20
3.2.	Peralatan.....	20
3.3.	Tahapan Proyek Akhir	21
3.4.	Prosedur Pengujian.....	34
3.5.	Perancangan Alat/Prototipe	35
3.6.	Analisis data	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		37
4.1.	Hasil <i>Communication</i>	37
4.2.	Hasil <i>Quick Plan and Modelling Quick Design</i>	38
4.2.1.	Pedoman Desain	38

4.2.2.	<i>Data-Ink Ratio</i>	40
4.2.3.	<i>Gestalt Principles</i>	41
4.2.4.	Perbandingan Desain <i>Data-Ink Ratio</i> dan <i>Gestalt Principles</i>	45
4.2.5.	<i>Mockup</i> Desain <i>Data-Ink Ratio</i>	54
4.2.6.	<i>Mockup</i> Desain <i>Gestalt Principles</i>	58
4.2.7.	<i>Wireframe</i> Prototipe.....	62
4.3.	Hasil <i>Construction of Prototype</i>	66
4.3.1.	Implementasi Prototipe.....	67
4.3.2.	<i>Mockup</i> Prototipe.....	67
4.4.	Hasil <i>Deployment and Feedback</i>	72
4.4.1.	Perbandingan Hasil Antar Desain.....	73
BAB V PENUTUP.....		76
5.1.	Kesimpulan	76
5.2.	Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA		78
LAMPIRAN.....		82