

**LAPORAN PROYEK AKHIR**  
**PERANCANGAN UI/UX WEB *TRY OUT* UTBK-SNBT DAN ANALISIS**  
**PENGARUH ELEMEN GAMIFIKASI TERHADAP MOTIVASI**  
**PENGUNAAN APLIKASI**



**Disusun oleh:**

**Aveenda Zhafira Yasmin**

**20/464389/SV/18708**

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN**  
**TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**  
**SEKOLAH VOKASI**  
**UNIVERSITAS GADJAH MADA**  
**YOGYAKARTA**

**2024**

**LEMBAR PENGESAHAN**

Judul : PERANCANGAN UI/UX WEB *TRY OUT* UTBK-SNBT DAN  
ANALISIS PENGARUH ELEMEN GAMIFIKASI  
TERHADAP MOTIVASI PENGGUNAAN APLIKASI

Nama : Aveenda Zhafira Yasmin

Program Studi : D-4 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Pembimbing : Margareta Hardiyanti, S.Kom., M.Eng.

Waktu Ujian : Kamis, 3 Oktober 2024, pukul 08.30, Ruang CM 102, Lt. 1

---

Telah dipertanggungjawabkan dan diuji oleh Tim Penguji serta disetujui dan disahkan

Sebagai syarat kelengkapan studi jenjang Sarjana Terapan

Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

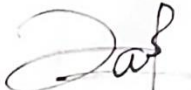
Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada

Yogyakarta, 9 Oktober 2024

Tim Penguji,

Ketua

Sekretaris

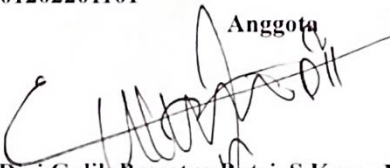


Dr. Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.  
NIP. 111198701202201101



Margareta Hardiyanti, S.Kom., M.Eng.  
NIP. 111199110202201201

Anggota





Divi Galih Prasetyo Putri, S.Kom., M.Kom., Ph.D.  
NIP. 111199209201605201


Mengetahui,

Ketua Departemen Teknik Elektro dan  
Informatika

Ketua Program Studi Teknologi Rekayasa  
Perangkat Lunak



Ir. Nur Rohman Rosyid, S.T., M.T., D.Eng.  
NIP. 111197510201206101



Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.  
NIP. 111198212201610101