

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
IMPLEMENTASI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Proyek Akhir.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Studi Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 <i>Web application</i>	12
2.2.2 Pengujian perangkat lunak.....	15
2.2.3 Kakas bantu.....	21
2.2.4 Metrik pengujian.....	24
BAB III METODE PROYEK AKHIR	26
3.1 Alat dan Bahan	26
3.1.1 Alat.....	26
3.1.2 Bahan	27
3.2 Tahapan Proyek Akhir.....	27
3.2.1 Studi literatur	28
3.2.2 Analisis <i>requirement</i> sistem.....	29
3.2.3 Perancangan <i>test case</i>	30

3.2.4 Pembuatan skrip automasi pengujian	36
3.2.5 Implementasi metode TCP.....	40
3.2.6 Analisis perbandingan hasil pengujian	42
3.2.7 Pembuatan laporan.....	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Hasil Analisis <i>Requirement</i>	44
4.1.1 Hasil inialisasi <i>requirement point</i>	44
4.1.2 Hasil prioritas <i>requirements</i>	45
4.2 Implementasi Pengujian Menggunakan Selenium	49
4.2.1 Mengedit <i>idea</i> dari daftar <i>active ideas</i> lalu menekan <i>save as draft</i> (TC_081).....	51
4.2.2 Mengedit <i>idea</i> dari daftar <i>drafts</i> lalu menekan <i>save as drafts</i> (TC_083)	54
4.2.3 Mengedit <i>idea</i> dari daftar <i>active ideas</i> lalu menekan <i>publish idea</i> (TC_080).....	57
4.2.4 Mengedit <i>idea</i> dari daftar <i>drafts</i> lalu menekan <i>publish idea</i> (TC_082) 58	
4.2.5 Membuat <i>idea</i> dengan <i>save as draft</i> di <i>section invite teams</i> (TC_073) 58	
4.2.6 Membuat <i>idea</i> dengan <i>publish</i> dan <i>join event</i> (TC_062).....	61
4.2.7 Membuat <i>idea</i> dengan inputan valid (TC_063).....	62
4.2.8 Mengundang <i>user</i> yang belum melengkapi profil untuk <i>join idea</i> ketika <i>create idea</i> (TC_067).....	63
4.2.9 Mengedit <i>team structure</i> member pada <i>section invite teams</i> ketika <i>create idea</i> (TC_068).....	64
4.2.10 Menghapus member pada <i>section invite teams</i> ketika <i>create idea</i> (TC_069).....	66
4.2.11 Membuat <i>idea</i> dengan <i>save as draft</i> di <i>section lean canvas</i> (TC_072)	67
4.2.12 Membuat <i>idea</i> dengan <i>save as draft</i> di <i>section golden circle</i> (TC_071)	68
4.2.13 Membuat <i>idea</i> dengan mengisi 3 <i>mandatory field</i> (<i>title idea</i> , <i>idea</i> <i>category</i> , dan <i>idea detail</i>) lalu menekan tombol <i>save as draft</i> (TC_070)	69
4.2.14 Menguji nilai inputan di bawah batas untuk setiap <i>field</i> yang mempunyai batas maksimal untuk <i>create idea</i> (TC_065).....	71
4.2.15 Menguji nilai inputan di atas batas untuk setiap <i>field</i> yang mempunyai batas maksimal (TC_066).....	73
4.2.16 Verifikasi <i>field</i> pada setiap <i>section create idea</i> dengan kondisi negatif (TC_075).....	74

4.2.17 Membuat <i>idea</i> dengan mengosongkan <i>mandatory field</i> (<i>title idea</i> , <i>idea category</i> , dan <i>idea detail</i>) (TC_064)	75
4.2.18 Menekan tombol <i>cancel</i> ketika sedang membuat <i>idea</i> (TC_074)	76
4.2.19 Menghapus salah satu ide di <i>my idea</i> tab <i>active ideas</i> (TC_084)	77
4.2.20 Klik <i>cancel</i> pada <i>pop up</i> hapus ide pada salah satu ide di <i>my idea</i> tab <i>active ideas</i> (TC_085)	78
4.3 Hasil Prioritas <i>Test case</i>	79
4.3.1 Hasil prioritas awal	79
4.3.2 Hasil penyesuaian prioritas <i>test case</i>	86
4.4 Hasil Pengujian dan Penemuan <i>Fault</i>	92
4.4.1 Hasil pengujian dengan metode tcp	92
4.4.2 Hasil pengujian tanpa metode tcp	94
4.5 Analisis Perbandingan Metode	97
4.5.1 <i>Average percentage fault detection</i> (APFD)	97
4.5.2 <i>Harmonic mean of the rate of fault detection</i> (HMFD)	98
BAB V PENUTUP	99
5.1 Kesimpulan	99
5.2 Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	103