

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--|---------|
| Halaman Judul | I |
| Halaman Pengesahan | ii |
| Pernyataan | iii |
| Prakata | iv |
| Daftar Isi | v |
| Daftar Tabel | vii |
| Daftar Gambar | viii |
| Daftar Lampiran | ix |
| Arti Lambang dan Singkatan | X |
| Intisari | xi |
| Abstract | xii |
| BAB I. PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Perumusan Masalah | 5 |
| C. Tujuan Penelitian | 5 |
| D. Manfaat Penelitian | 6 |
| E. Keaslian Penelitian | 6 |
| BAB II. TINJAUAN PUSTAKA | 8 |
| A. Telaah Pustaka | 8 |
| A.1 Kapasitas Kepemimpinan | 8 |
| A.2 Hubungan kapasitas kepemimpinan dengan Gaya Kepemimpinan..... | 9 |
| A.3 Pengukuran Gaya kepemimpinan | 11 |
| A.4 Kepala Unit pelayanan | 14 |
| A.5 Program Peningkatan Kapasitas Kepemimpinan..... | 15 |
| A.6 Teori <i>game-based learning</i> | 16 |
| A.7 <i>Game-based Learning</i> dalam pelatihan kepemimpinan..... | 18 |
| A.8 <i>Perancangan Game-based learning</i> | 20 |
| B. Kerangka Teori | 25 |
| C. Kerangka Konsep | 26 |
| D. Hipotesis Penelitian | 27 |
| BAB III. METODE PENELITIAN | 28 |
| A. Jenis dan Desain Penelitian | 28 |
| B. Tempat dan Lokasi Penelitian | 28 |
| C. Subjek Penelitian | 28 |
| D. Variabel Penelitian | 30 |

| | | |
|----------------|--|-----------|
| E. | Definisi Operasional Variabel | 30 |
| F. | Instrumen Penelitian | 30 |
| G. | Teknis Pengumpulan Data | 31 |
| H. | Analisis Data | 32 |
| I. | Etika Penelitian | 32 |
| J. | Jalannya Penelitian | 32 |
| K. | Jadwal Penelitian | 34 |
| BAB IV. | HASIL DAN PEMBAHASAN | 35 |
| A. | Hasil Penelitian | 35 |
| A.1. | Karakteristik Responden | 35 |
| A.2. | Partisipasi dalam <i>Game-Based Learning</i> | 36 |
| A.3. | Hasil Pre-Test dan Post-Test | 37 |
| A.3.1. | <i>Transformational Leadership</i> | 37 |
| A.3.2. | <i>Transactional Leadership</i> | 40 |
| A.3.3. | <i>Passive/Avoidance Leadership</i> | 42 |
| A.3.4. | <i>Outcomes of Leadership</i> | 44 |
| A.4. | <i>Focus Group Discussion</i> | 47 |
| B. | Pembahasan | 49 |
| B.1. | <i>Transformational Leadership</i> | 49 |
| B.2. | <i>Transactional Leadership</i> | 54 |
| B.3. | <i>Passive/Avoidance Leadership</i> | 58 |
| B.4. | Kombinasi Gaya Kepemimpinan | 61 |
| B.5. | <i>Outcomes of Leadership</i> | 63 |
| B.6. | Perancangan program pelatihan <i>Game-base learning</i> | 66 |
| B.7. | Pengembangan <i>Game-based learning</i> dan rencana tindak lanjut RS Unram | 67 |
| B.8. | Kelebihan dan Keterbatasan Penelitian | 69 |
| BAB V. | KESIMPULAN DAN SARAN | 71 |
| A. | Kesimpulan | 71 |
| B. | Saran | 71 |
| | DAFTAR PUSTAKA | 73 |
| | LAMPIRAN | 78 |