

**PENINGKATAN KAPASITAS KEPEMIMPINAN KEPALA UNIT  
PELAYANAN MENGGUNAKAN METODE *GAME-BASED LEARNING*  
DI RUMAH SAKIT UNIVERSITAS MATARAM**

**TESIS**

**Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Mencapai Derajat Sarjana S-2**

**Minat Utama Manajemen Rumah Sakit  
Program Studi Ilmu Kesehatan Masyarakat**



**Diajukan Oleh:**

**Adnanto Wiweko  
20/466026/PKU/18653**

**Kepada**

**PROGRAM PASCASARJANA  
FAKULTAS KEDOKTERAN,  
KESEHATAN MASYARAKAT, DAN KEPERAWATAN  
UNIVERSITAS GADJAH MADA  
YOGYAKARTA  
2024**

# Tesis

## Peningkatan Kapasitas Kepemimpinan Kepala Unit Pelayanan Menggunakan Metode Game-Based Learning Di Rumah Sakit Universitas Mataram

dipersiapkan dan disusun oleh

**Adnanto Wiweko**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 30 Juli 2024

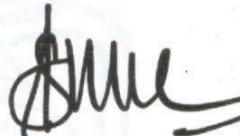
Susunan Dewan Penguji

Pembimbing



**Dr. dr. Andreasta Meliala, Dipl.PH., M.  
Kes., MAS**

Ketua Dewan Penguji



**dr. Agus Surono, M.Sc., Ph.D., Sp.  
THT-KL(K).**

Penguji



**dr. Tjahjono Kuntjoro, MPH.,  
DrPH**

Tesis ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar *Master of Public Health*



**Dr. Mubasysyir Hasanbasri, MA**

**Ketua Program Studi: Magister Kesehatan Masyarakat**