

DAFTAR ISI

Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan.....	iv
Halaman Persembahan.....	v
Kata Pengantar	vi
Intisari	ix
<i>Abstract</i>	x
Daftar Isi.....	xi
Daftar Gambar.....	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	8
1.3. Tujuan Penelitian.....	8
1.4. Keaslian Penelitian	9
1.5. Manfaat Penelitian.....	12
BAB II.....	13
TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1. Tinjauan tentang Hak Kekayaan Intelektual	13
2.2. Tinjauan tentang Hak Cipta di Indonesia	16
2.3. Tinjauan tentang Pengaturan Hak Cipta di AS.....	20
2.4. Tinjauan tentang AI.....	24
BAB III.....	28
METODE PENELITIAN	28
3.1. Jenis dan Sifat Penelitian.....	28
3.2. Bahan Penelitian.....	29
3.3. Cara dan Alat Pengumpulan Data	29
3.4. Analisis Hasil.....	30
BAB IV	31
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	31
4.1. Perkembangan Status Kepemilikan Hasil Ciptaan <i>Generative AI</i> Dilihat dari Perspektif Hukum Pelindungan Hak Cipta	31

4.1.1.	Bagaimana Cara <i>Generative AI</i> Dapat Menghasilkan Ciptaan?	31
4.1.2.	AI sebagai Subjek Hukum dan Pemilik Hasil Ciptaan	34
4.1.3.	Teori Kepemilikan Hasil Ciptaan <i>Generative AI</i>	42
4.1.4.	Pengaturan Umum mengenai Hasil Ciptaan AI di Indonesia	59
4.2.	Komparasi Pengaturan Hukum Hasil Ciptaan <i>Generative AI</i> di Indonesia dan AS	68
4.2.1.	Pengaturan mengenai Hukum Hak Cipta di AS.....	68
4.2.2.	Komparasi Rekognisi Hukum AS terhadap <i>AI-Creation-Made</i> dengan Indonesia	72
4.2.3.	Kasus-kasus yang Berkaitan dengan Pelanggaran Hak Cipta oleh AI di AS	89
BAB V	99
PENUTUP	99
5.1.	Kesimpulan.....	99
5.2.	Saran.....	100
Daftar Pustaka	101