

INTISARI

PENGEMBANGAN FITUR PEMBINAAN OLIMPIADE SAINS NASIONAL BERBASIS WEBSITE PADA APLIKASI SOLVE

Oleh :

Firmanda Yahya Sofiansyah
20/464390/SV/18709

Kemajuan teknologi informasi telah merambah semua aspek kehidupan, termasuk pendidikan, di mana *Learning Management System* (LMS) memegang peranan penting. LMS memungkinkan pembelajaran jarak jauh melalui internet, sehingga memudahkan pengelolaan pembelajaran tanpa harus bertemu langsung. Penelitian ini bertujuan untuk membangun fitur LMS pembinaan yang akan digunakan untuk mengelola penyelenggaraan pembinaan Olimpiade Sains Nasional (OSN) pada lembaga pendidikan Jogja Science Training (JST). JST memiliki sistem informasi Siap Olimpiade Versi Elektronik (SOLVE), yang digunakan untuk mengerjakan soal-soal latihan OSN bagi peserta olimpiade binaan mereka. Pada perjalanannya, JST menginginkan aplikasi SOLVE tidak hanya dapat digunakan untuk pengerjaan soal-soal latihan, tapi juga mampu digunakan untuk mengelola pembinaan OSN yang diselenggarakannya. Terintegrasi dengan sistem SOLVE yang sudah ada dan digunakan untuk latihan soal OSN, pengembangan LMS ini memanfaatkan *framework Laravel* PHP, HTML, CSS, *Javascript*, dan MySQL. Hasil *blackbox testing* menunjukkan bahwa fungsionalitas sistem yang dibangun telah berfungsi dengan baik. Kemudian, dari pengujian *user acceptance testing* (UAT), sistem yang dibangun mendapatkan nilai sebesar 90% dari admin pembinaan, 91.2% dari pengajar, dan 87.1% dari siswa, yang berarti fitur LMS pembinaan sangat sesuai dengan kebutuhan pelaku pembinaan dalam mengelola program pembinaan. Harapannya dengan dibangunnya LMS pembinaan ini, dapat membantu peran admin pembinaan, pengajar, dan siswa dalam pelaksanaan kegiatan pembinaan OSN oleh JST.

Kata kunci : *Learning Management System*, *Web*, Olimpiade Sains Nasional.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF WEBSITE-BASED NATIONAL SCIENCE OLYMPIC COACHING FEATURES IN THE SOLVE APPLICATION

By :

Firmanda Yahya Sofiansyah
20/464390/SV/18709

The advancement of information technology has reach all aspects of life, including education, where the Learning Management System (LMS) plays an important role. LMS enables distance learning via the internet, making it easier to manage learning without having to meet in person. This study aims to build a coaching LMS feature that will be used to manage the National Science Olympic (OSN) coaching programs at the Jogja Science Training (JST) educational institution. JST has Siap Olimpiade Versi Elektronik (SOLVE) information system, which is used to work on OSN practice questions for their olympic participants. Along the way, JST wants the SOLVE application to not only be used to work on practice questions, but also to be able to manage the OSN training it organizes. Integrated with the existing SOLVE system and used for OSN practice questions, the development of this LMS utilizes the Laravel PHP framework, HTML, CSS, Javascript, and MySQL. The results of blackbox testing show that the functionality of the system built has functioned well. Then, from the User Acceptance Testing (UAT) test, the system built received a score of 90% from the coaching admin, 91.2% from the coaches, and 87.1% from the students, which means that the coaching LMS is very suitable for the needs of the coaching actors in managing the training program. It is hoped that this coaching LMS, can help the role of the training admin, coaches, and students in implementing OSN training activities by JST.

Keywords: *Learning Information Systems, Web, National Science Olympiad.*