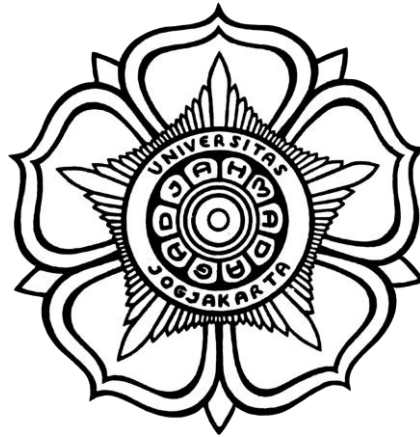


LAPORAN PROYEK AKHIR
STUDI PENERAPAN GAMIFIKASI PADA APLIKASI PENYEWAAN
SEPEDA LISTRIK DAN MAINAN ANAK BERBASIS *MOBILE*



Disusun oleh:

Salsabila Riskiani Gusti Putri

20/457271/SV/17718

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN
TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

2024

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : STUDI PENERAPAN GAMIFIKASI PADA APLIKASI
PENYEWAAN SEPEDA LISTRIK DAN MAINAN ANAK
BERBASIS *MOBILE*

Nama : Salsabila Riskiani Gusti Putri

Program Studi : D-4 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Pembimbing : Divi Galih Prasetyo Putri S.Kom., M.Kom., Ph.D.

Waktu Ujian : Rabu, 24 Juli 2024, pukul 11.00, Ruang CM 102, Lt. 1

Telah dipertanggungjawabkan dan diuji oleh Tim Penguji serta disetujui dan disahkan

Sebagai syarat kelengkapan studi jenjang Sarjana Terapan

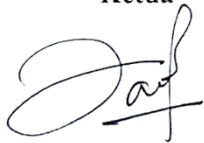
Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada

Yogyakarta, 24 Juli 2024

Tim Penguji,

Ketua



Dr. Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
NIP. 111198701202201101

Sekretaris



Divi Galih Prasetyo Putri, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIP. 111199209201605201

Anggota



Margareta Hardiyanti, S.Kom., M.Eng.
NIP. 111199110202201201

Mengetahui,

Ketua Departemen Teknik Elektro dan
Informatika



Nur Rohman Rosyid, S.T., M.T., D.Eng.
NIP. 111197510201206101

Ketua Program Studi Teknologi Rekayasa
Perangkat Lunak



Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.
NIP. 111198212201610101