



DAFTAR ISI

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PROYEK AKHIR	iv
LEMBAR PENGESAHAN PROYEK AKHIR	v
INTISARI	v
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan	5
C. Manfaat	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Tinjauan Pustaka	7
B. Landasan Teori	14
1. <i>Travel Guidebook</i>	14
2. Rancangan Desain Guidebook	16
3. <i>Storytelling</i>	18
4. Wisata Kuliner.....	20
5. Komponen Wisata	24
BAB III PROSEDUR PROYEK AKHIR	27
A. Waktu dan Tempat	27
B. Metode Pengumpulan Data	27
1. Jenis Data	27
2. Teknik Pengumpulan Data	29
3. Alat Pengumpulan Data.....	32
C. Pelaksanaan Kegiatan.....	35



D. Potensi Pasar dan Hilirisasi	35
BAB IV	40
PEMBAHASAN	40
A. Identifikasi Unsur 6A	40
1. Atraksi (<i>attraction</i>).....	40
2. Aksesibilitas (<i>accessibility</i>)	151
3. Amenitas (<i>amenity</i>)	153
4. Ancilliary services	159
5. Akomodasi (<i>Accomodation</i>).....	161
6. Aktivitas (<i>Activities</i>).....	162
B. Perancangan Travel Food Guidebook	163
1. Pengumpulan Data	163
2. Sortasi data	163
3. Perancangan buku panduan	164
4. Uji pasar	171
5. Finalisasi.....	173
BAB V	174
PENUTUP	174
A. Kesimpulan	174
B. Saran.....	175
DAFTAR PUSTAKA	176
LAMPIRAN	182
1. Daftar Pertanyaan.....	182
6. Data Responden Uji Pasar.....	183