

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR KODE	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Analisis Perbandingan Metode	13
2.2.1 Perbandingan Metode Pengembangan Aplikasi	13
2.2.2 Perbandingan <i>Platform Blockchain</i>	14
2.2.3 Perbandingan <i>Framework</i> Bahasa Pemrograman JavaScript Pengembangan Aplikasi <i>Front-end</i>	15
2.3 Dasar Teori	17
2.3.1 Perdagangan Emisi CO ₂	17
2.3.2 <i>Blockchain</i>	19
2.3.3 Penyimpanan <i>Off-Chain</i>	21
2.3.4 <i>Smart Contracts</i>	22
2.3.5 Web 3.0	23
2.3.5.1 Aplikasi Terdesentralisasi	24
2.3.6 <i>Software Development Life Cycle</i>	25
2.3.6.1 Metode <i>Agile</i>	25
2.3.7 Metode Pengujian Aplikasi	26

2.3.7.1	Pengujian <i>White Box</i>	26
2.3.7.2	Pengujian <i>Black Box</i>	26
2.3.7.3	Google Lighthouse	26
2.3.8	Ethereum	27
2.3.9	Solidity	28
2.3.10	Metamask.....	28
2.3.11	Hardhat	28
2.3.12	Node.js.....	29
2.3.13	React.js	29
2.3.14	Pinata	30
2.3.15	Alchemy	30
2.3.16	<i>Blockchain Explorer</i>	30
2.3.16.1	Etherscan.....	31
BAB III Metode Penelitian.....		32
3.1	Alat dan Bahan Tugas akhir	32
3.1.1	Alat Tugas akhir.....	32
3.1.2	Bahan Tugas akhir	33
3.2	Metode Penelitian.....	33
3.2.1	Metode Pengembangan Aplikasi	33
3.2.2	Pengembangan <i>Smart Contracts</i>	34
3.2.3	Pengembangan Tampilan Antarmuka	35
3.2.4	Pengembangan Integrasi Penyimpanan <i>Off-Chain</i>	35
3.2.5	Tokenisasi Kuota Emisi CO ₂	36
3.2.6	<i>Middleware</i> dan <i>Server</i> atau EVM Aplikasi	37
3.2.7	Pengujian Aplikasi	38
3.2.8	Peluncuran atau <i>Deployment</i> Aplikasi	39
3.3	Alur Tugas Akhir	40
3.3.1	Studi Literatur	41
3.3.2	Penentuan Metode Pengembangan Aplikasi.....	41
3.3.3	Pengembangan Aplikasi Web Terdesentralisasi	42
3.3.3.1	Analisis Kebutuhan	42
3.3.3.2	Arsitektur Aplikasi	43
3.3.4	Pengembangan <i>Smart Contracts</i> berbasis <i>Blockchain</i> Ethereum ...	53
3.3.4.1	Penentuan <i>Library</i> , <i>Constructor</i> , dan Variabel	53
3.3.4.2	Penentuan <i>Events</i> , <i>Modifiers</i> , dan Fungsi.....	55
3.3.5	Pengembangan Antarmuka Grafis (<i>Front-end</i>)	60
3.3.5.1	Penentuan <i>Library</i>	60
3.3.5.2	Pengembangan Halaman dan Komponen Aplikasi <i>Front-end</i>	61

3.3.6	Pengujian Aplikasi Terdesentralisasi	78
3.3.7	Peluncuran atau <i>Deployment</i> Aplikasi	78
BAB IV Hasil dan Pembahasan		80
4.1	Hasil Pengembangan Aplikasi Web Terdesentralisasi	80
4.2	Hasil Pengujian Aplikasi Web Terdesentralisasi	93
4.2.1	Hasil Pengujian Sistem <i>Smart Contracts</i> CarbonToken Menggunakan Pengujian <i>White Box</i>	93
4.2.2	Hasil Pengujian Aplikasi Terdesentralisasi Menggunakan Pengujian <i>Black Box</i>	96
4.2.3	Hasil Pengujian Aplikasi Terdesentralisasi Menggunakan Google Lighthouse	100
4.3	Analisis Hasil Pengembangan Aplikasi Web Terdesentralisasi	102
4.4	Perbandingan Hasil Penelitian dengan Penelitian atau Proyek Terdahulu ..	103
BAB V Kesimpulan dan Saran		107
5.1	Kesimpulan	107
5.2	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA		109
LAMPIRAN		L-1
L.1	<i>Source Code</i>	L-1
L.1.1	<i>Source Code Smart Contracts</i> CarbonToken	L-1
L.1.2	<i>Source Code Route</i> Aplikasi <i>Front-end</i>	L-3
L.1.3	<i>Source Code Navigation Bar</i> Aplikasi <i>Front-end</i>	L-5
L.1.4	<i>Source Code</i> untuk <i>Deploy Smart Contracs</i> CarbonToken	L-7
L.1.5	<i>Github Repository</i> Aplikasi Web Terdesentralisasi	L-8
L.2	<i>Provider</i> Penyimpanan dan <i>Deployment</i> Aplikasi Web Terdesentralisasi ...	L-8
L.2.1	<i>Dashboard</i> Pinata sebagai Media Penyimpanan <i>Off-chain</i> berbasis IPFS	L-8
L.2.2	<i>Dashboard</i> Alchemy sebagai <i>Provider Deployment Smart</i> <i>Contracts</i> CarbonToken ke Jaringan Ethereum Sepolia Testnet	L-8
L.2.3	<i>Dashboard</i> Vercel sebagai <i>Provider Deployment</i> Aplikasi <i>Front-</i> <i>end</i> berbasis React	L-9
L.3	Hasil Aplikasi Web Terdesentralisasi	L-9
L.3.1	Tautan Aplikasi	L-9