

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Alternatif-alternatif Penyelesaian Masalah	3
1.4 Justifikasi Cara Penyelesaian Masalah	4
1.5 Batasan Masalah	4
1.6 Tujuan dan Manfaat Proyek Akhir	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Lingkup Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	12
BAB III METODE PROYEK AKHIR	19
3.1 Bahan	19
3.2 Peralatan	19
3.3 Tahapan Proyek Akhir	20
3.4 Rancangan Alat/Prototipe dan Analisis Data	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Perancangan Desain UI/UX GeMCU	26
4.2 Testing	100
BAB V PENUTUP	107
5.1 Kesimpulan	107
5.2 Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN	111