

## DAFTAR PUSTAKA

### BUKU

- Chaer, Abdul (2013). *Pengantar Semantik Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Jazeri, M. (2017). *Sosiolinguistik: Ontologi, Epistemologi, dan Aksiologi*. Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Kridalaksana (1985). *Tata Bahasa Generatif*. Jakarta: Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa.
- Malabar, Sayama. (2015). *Sosiolinguistik*. Gorontalo: Ideas Publishing.
- Mastoyo, Tri Jati. (2007). *Pengantar (Metode) Penelitian Bahasa*. Yogyakarta: Penerbit Carasbatibooks.
- Suharyo, S., & Nurhayati (2021). *Sosiolinguistik: Pemilihan dan Pemertahanan Bahasa (Monograf)*. Bandung: Tiga Media.

### SKRIPSI/TESIS

- Margiyanto, Wahyu (2020). Register Bidang Esports dalam Game “Mobile Legends: Bang-Bang. diakses 12 Juli 2024 dari <https://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/192513>
- Setiaji, Bima (2021). Register Bidang Esports Dalam *Game* “Defense of The Ancient 2”. diakses 12 Juli 2024 dari <https://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/204984>
- Amilia, F. A. W. A. (n.d.). *Semantik: Konsep dan Contoh Analisis*.
- Malabar, S. (2015). *Sosiolinguistik*. [infoideaspublishing@gmail.com](mailto:infoideaspublishing@gmail.com)
- Mayasari, N. K., & Savitri, A. D. (2018). Register Pengguna *Game* Online “Mobile Legend” Di Warung Kopi Daerah Lidah Wetan Surabaya. *Bapala*, 5(2).
- Nita, Nindia; Rosalina, S. (2021). *PERGESERAN BAHASA INDONESIA OLEH BAHASA ASING DALAM BERKOMUNIKASI*. 8(2), 142–157.
- Studi, P., Komunikasi, I., Komunikasi, F., & Desain, D. (2023). Pola Komunikasi Antar *Gamers* Pada Fitur Chat (IN-GAME) Studi Fenomenologi Pemain



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Register Kosakata Mobile Game: Kajian Semantik**  
Farid Ahmad Syahreza, Dr. Pujiharto, M.Hum.  
Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

*Game Online Mobile Legends di Bandung* Ihsan Irwanto. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 3702–3710.

<https://jptam.org/index.php/jptam/article/download/6292/5247/11915>

Vitasari, W., Hermandra, H., & Charlina, C. (2022). Pemertahanan Dialek Semarang di Perantauan Kajian Sociolinguistik. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 11393-11402. diakses 10 Februari 2024 dari

<https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/4253>

## LAMAN

<https://youtu.be/DEPD90Nean8?si=naMgfH-c6szG2xrv>

<https://carisinyal.com/istilah-di-mobile-legend/> diakses 14 Juli 2024 pukul

06.1