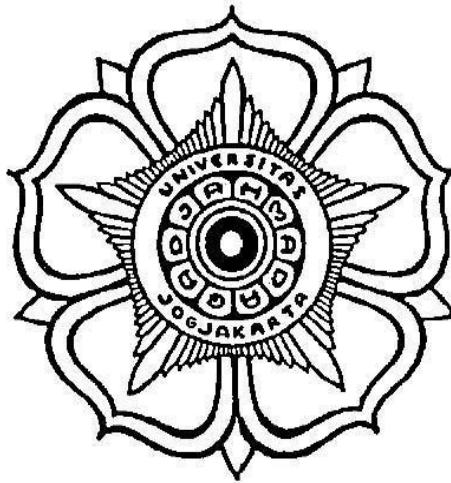


REGISTER KOSAKATA *MOBILE GAME*:

KAJIAN SEMANTIK

SKRIPSI



oleh:

Farid Ahmad Syahreza

17/415038/SA/19088

PROGRAM STUDI BAHASA DAN SASTRA INDONESIA

DEPARTEMEN BAHASA DAN SASTRA

FAKULTAS ILMU BUDAYA

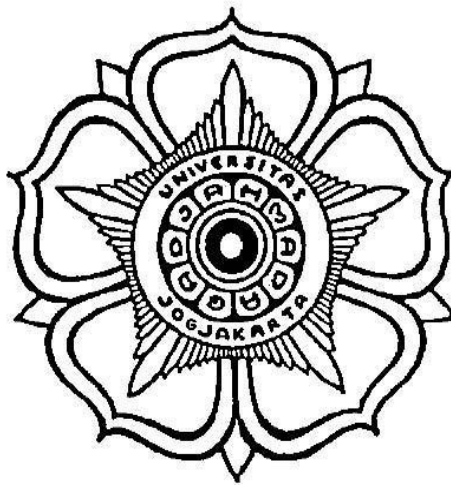
UNIVERSITAS GADJAH MADA

2024

THE REGISTERS OF MOBILE GAME LEXEME:

SEMANTICS STUDY

AN UNDERGRADUATE THESIS



by:

Farid Ahmad Syahreza

17/415038/SA/18575

INDONESIAN LANGUAGE AND LITERATURE STUDY PROGRAM

DEPARTEMENT OF LANGUAGE AND LITERATURE

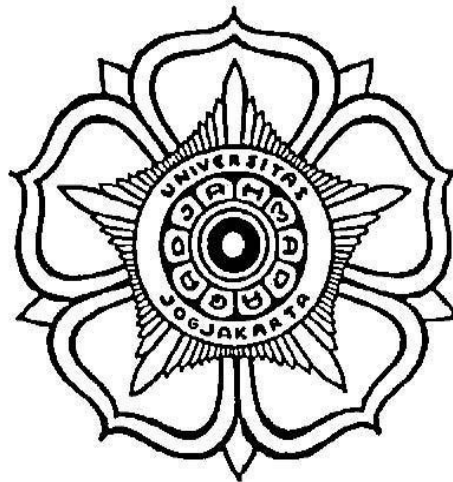
FACULTY OF CULTURAL SCIENCES

GADJAH MADA UNIVERSITY

2024

**REGISTER KOSAKATA *MOBILE GAME*:
KAJIAN SEMANTIK**

SKRIPSI



Oleh:

FARID AHMAD SYAHREZA

17/415038/SA/19088

Skripsi ini diajukan kepada

Panitia Ujian Fakultas Ilmu Budaya Universitas Gadjah Mada Yogyakarta

sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar

Sarjana S1 dalam Program Studi Bahasa dan Sastra Indonesia


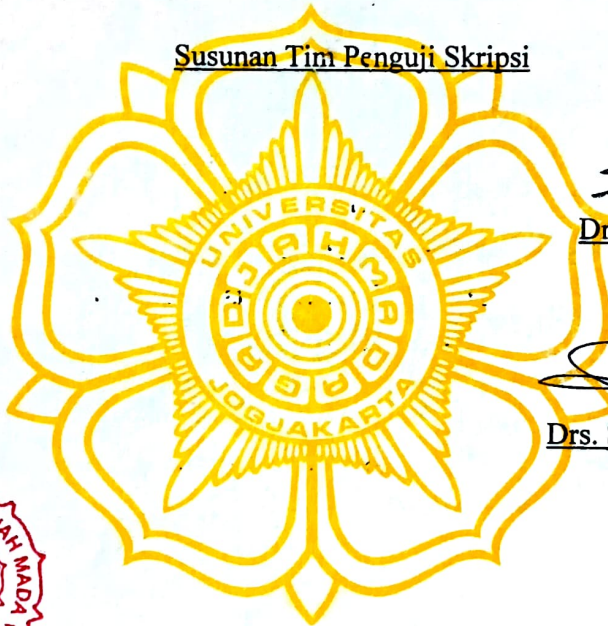
Tahun 2024

HALAMAN PENGESAHAN


SKRIPSI REGISTER KOSAKATA *MOBILE GAME*: KAJIAN SEMANTIK

dipersiapkan dan disusun oleh
Farid Ahmad Syahreza
17/415038/SA/19088
telah diujikan di depan Tim Penguji Skripsi
pada 24 Juli 2024


Susunan Tim Penguji Skripsi



Drs. Sunarso, M.Hum.
Ketua Penguji



Drs. Suharsono, M.Hum.
Penguji Utama




Dr. Pujiharto, M.Hum.
Penguji/Pembimbing



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana Sastra

Tanggal 24 Juli 2024



Dr. Pujiharto, M.Hum.
Ketua Program Studi Bahasa dan Sastra Indonesia