

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERNYATAAN	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI	1
ABSTRACT	2
BAB I PENDAHULUAN	3
I.1. Latar Belakang	3
I.2. Rumusan Masalah	4
I.3. Tujuan Penelitian	5
I.4. Pertanyaan Penelitian	5
I.5. Ruang Lingkup	5
I.6. Manfaat Penelitian	6
I.7. Tinjauan Pustaka	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
II.1. Kemahiran Berbahasa Indonesia	10
II.2. Data Kuantitatif dan Kualitatif	13
II.3. Korelasi Data	14
II.4. Variabel Visual dan Sifat Pemahaman	15
II.5. Geovisualisasi	19
II.6. Peta Digital	20
II.7. Peta Berbasis <i>Website</i>	21
II.8. Carto Builder	22
II.9. GitHub	23
II.10. <i>Customizable Mapping Experience</i>	23
II.11. Konsep Kubus Kartografi	25
II.12. Uji Kegunan	27

BAB III METODE PENELITIAN	30
III.1. Lokasi Penelitian	30
III.2. Peralatan dan Bahan Penelitian	30
III.2.1. Peralatan Penelitian	30
III.2.2. Bahan Penelitian	31
III.3. Tahapan Penelitian	31
III.3.1. Studi Literatur	33
III.3.2. Persiapan	33
III.3.3. Pengumpulan dan Pengolahan Data	33
III.3.4. Membuat Visualisasi dan Interaktivitas Menggunakan Carto	37
III.3.5. Pembuatan Dasbor Interaktif	41
III.3.6. Publikasi HTML	44
III.3.7. Pengujian Sistem Oleh Pengguna	45
BAB IV HASIL PEMBAHASAN	49
IV.1 Pembahasan Hasil Pengolahan Data	49
IV.2 Analitik Visual dan Interaktivitas	51
IV.2.1. Analisis variabel visual terpilih	51
IV.2.2. Analisis Desain Interaktifitas	54
IV.2.3. Legenda	57
IV.2.4. Peta Keseluruhan Predikat UKBI	58
IV.3 Hasil Tampilan Peta <i>Online</i> Interaktif	59
IV.4 Pengujian oleh Pengguna	65
IV.5 Keunggulan dan Kelemahan Peta <i>Online</i> Interaktif	73
IV.6 Kendala Pembuatan Peta <i>Online</i>	74
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	76
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN	81