

The Folklore Content Commodification Practice in Online Game (Content Analysis on Mobile Legends Bang Bang Hero)

THESIS PROPOSAL



Arranged By:

Naga Pamungkas

20/454632/SP/29350

Supervisor:

Dr. Wisnu Martha Adiputra., S.I.P., M.Si.

**COMMUNICATION DEPARTMENT
FACULTY OF SOCIAL AND POLITICAL SCIENCE
UNIVERSITAS GADJAH MADA**

2023


Letter of Legitimation

LEMBAR PENGESAHAN


Skripsi ini telah diuji dan dipertahankan di depan tim penguji
Departemen Ilmu Komunikasi
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Gadjah Mada

Nama : Naga Pamungkas
No. Mahasiswa : 20/454632/SP/29350
Judul Skripsi : The folklore Content Commodification Practice in Online Game (Content Analysis on Mobile Legends Bang Bang)
Tanggal Ujian : 21 Mei 2024
Tempat : R. Sidang Ilmu Komunikasi


Tim Penguji
Ketua Tim/ Dosen Pembimbing


Dr. Wisnu Martha Adiputra, S.I.P., M.Si.
19740314 199903 1 003

Penguji I


Jusuf Arih Wahyuono, S.I.P., M.A.
111198709202001101

Penguji II


Dr. Ardian Indro Yuwono, S.I.P., M.A.
19801115 201504 1 001

