

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN DEWAN PENGUJI	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.1.1 Hasil Korpus.....	5
2.1.2 Aplikasi Perekam Sampel Suara	7
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Sistem <i>Text-to-Speech</i>	9
2.2.2 Korpus Ucapan	11
2.2.3 Next.js	11
2.2.4 Koefisien Sorensen–Dice	12
2.2.5 Media Streams API	12
2.2.5.1 <i>Auto Gain Control</i>	13
2.2.5.2 <i>Acoustic Echo Cancellation</i>	14
2.2.5.3 <i>Noise Suppression</i>	15
2.2.6 Supabase.....	15
2.2.7 IndexedDB	16
2.2.8 FFmpeg WebAssembly	16
2.2.9 Piper TTS.....	17
2.2.10 <i>Feature-driven Development</i>	18



2.2.11	Pengujian <i>Black Box</i>	19
2.2.12	<i>Mean Opinion Score</i>	20
2.2.13	Uji Mann-Whitney U	21
2.3	Analisis Perbandingan Metode	22
BAB III Metode Penelitian.....		24
3.1	Alat dan Bahan Tugas Akhir	24
3.1.1	Alat Tugas Akhir	24
3.1.2	Bahan Tugas Akhir.....	24
3.2	Metode yang Digunakan.....	25
3.2.1	Pengembangan Aplikasi	25
3.2.1.1	Pengembangan Keseluruhan Model	25
3.2.1.2	Pendefinisian Fitur.....	27
3.2.1.3	Perencanaan Berdasarkan Fitur	27
3.2.1.4	Perancangan Berdasarkan Fitur	27
3.2.1.5	Pengembangan Berdasarkan Fitur	27
3.2.2	Validasi Model TTS.....	33
3.3	Alur Tugas Akhir	34
3.3.1	Studi Literatur	34
3.3.2	Identifikasi Masalah.....	35
3.3.3	<i>Feature-driven Development</i>	35
3.3.4	Pengujian dan Evaluasi	35
3.3.5	Penulisan Laporan	35
BAB IV Hasil dan Pembahasan.....		36
4.1	Perancangan, Pengembangan, dan Pengujian Aplikasi	36
4.1.1	Sesi Praperekaman	36
4.1.1.1	Perancangan Sesi Praperekaman	36
4.1.1.2	Pengembangan Sesi Praperekaman	38
4.1.1.3	Pengujian Sesi Praperekaman	40
4.1.2	Sesi Perekaman.....	43
4.1.2.1	Perancangan Sesi Perekaman	43
4.1.2.2	Pengembangan Sesi Perekaman.....	46
4.1.2.3	Pengujian Sesi Perekaman	48
4.1.3	Sesi Pascaperekaman	49
4.1.3.1	Perancangan Sesi Pascaperekaman	49
4.1.3.2	Pengembangan Sesi Pascaperekaman	52
4.1.3.3	Pengujian Sesi Pascaperekaman	54
4.2	Eksperimen Pemodelan TTS Personal	56
4.2.1	Pelatihan Model TTS Personal	56
4.2.2	Validasi Model TTS Personal dengan <i>Mean Opinion Score</i>	57



4.3	Perbandingan Hasil Penelitian dengan Hasil Terdahulu	59
4.3.1	Perbandingan Aplikasi Perekam Sampel Suara	59
4.3.2	Perbandingan Hasil Validasi MOS	60
BAB V	Kesimpulan dan Saran	62
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA		64
LAMPIRAN		L-1
L.1	Tentang Aplikasi	L-1
L.2	Penjalanan Aplikasi via Lingkungan Lokal	L-1
L.3	Implementasi Kode Koefisien Sorensen Dice	L-1
L.4	Pelaksanaan Kuesioner	L-2
L.5	Analisis Hasil Kuesioner	L-2