

DAFTAR ISI

LAPORAN PROYEK AKHIR	i
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PROMOSI JABATAN PADA BADAN KEPEGAWAIAN PENDIDIKAN DAN PELATIHAN KABUPATEN KULON PROGO BERBASIS WEB DENGAN METODE VIKOR	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Alternatif - Alternatif Penyelesaian Masalah	4
1.5 Justifikasi Cara Penyelesaian Masalah	5
1.6 Tujuan Penelitian	6
1.7 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	16
2.2.1 Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	16
2.2.2 <i>Multiple Criteria Decision Making (MCDM)</i>	16
2.2.3 Metode VIKOR	17
2.2.4 Badan Kepegawaian Pendidikan dan Pelatihan	21
2.2.5 Promosi Jabatan	21
2.2.6 Aparatur Sipil Negara (ASN)	23
2.2.7 Siklus Pengembangan Sistem	23
2.2.8 <i>Agile Development Methods</i>	24
2.2.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	27
2.2.10 <i>Use Case Diagram</i>	29
2.2.11 <i>Activity Diagram</i>	30
2.2.12 <i>Flowchart</i>	30
2.2.13 <i>Web</i>	31
2.2.14 <i>Web Browser</i>	32
2.2.15 <i>PHP</i>	32
2.2.16 <i>Web Server</i>	32
2.2.17 <i>CodeIgniter</i>	33
2.2.18 <i>XAMPP</i>	34
2.2.19 <i>Draw.io</i>	34
2.2.20 <i>Microsoft Visual Studio Code</i>	35
2.2.21 <i>Pengujian Perangkat Lunak</i>	35

2.2.22	<i>Black Box Testing</i>	35
2.2.23	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	35
2.2.24	Skala <i>Likert</i>	36
BAB III METODE PROYEK AKHIR		38
3.1	Analisis Sistem.....	38
3.1.1	Deskripsi Umum	38
3.1.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	39
3.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	39
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	40
3.2	Analisis Perhitungan VIKOR.....	41
3.2.1	Pengumpulan <i>Dataset</i>	41
3.2.2	Kriteria dan Bobot.....	42
3.2.3	Matriks Keputusan (F)	43
3.2.4	Proses Perhitungan Normalisasi Matriks Keputusan	44
3.2.5	Proses Perhitungan Normalisasi Bobot (F^*).....	45
3.2.6	Proses Perhitungan <i>Utility Measure (S)</i> dan <i>Regret Measure (R)</i>	46
3.2.7	Perhitungan Indeks Vikor (Q) dan Perangkingan	47
3.2.8	Pembuktian Kondisi 1 : <i>Acceptable Advantage</i>	48
3.2.9	Pembuktian Kondisi 2 : <i>Acceptable Stability in Decision Making</i>	48
3.2.10	Solusi Kompromi	49
3.3	Metode Pengembangan Sistem	50
3.4	Perancangan Sistem	57
3.4.1	Perancangan Proses	57
3.4.2	Perancangan Basis Data	65
3.4.3	Perancangan Antarmuka	75
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		84
4.1	Implementasi Sistem	84
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	84
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras Pembangun	84
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	84
4.1.4	Implementasi Antarmuka Pengguna	95
4.2	Skenario Pengujian <i>Black Box Testing</i>	151
4.3	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	155
4.3.1	Proses Pengujian Login Sistem.....	155
4.3.2	Proses Pengujian Halaman Daftar Pemetaan <i>Role</i> Pegawai	156
4.3.3	Proses Pengujian Lihat Pemetaan Secara Tidak Lelang	156
4.3.4	Proses Pengujian Input <i>Mission Statement</i>	157
4.3.5	Proses Pengujian Kirim <i>Mission Statement</i>	158
4.3.6	Proses Pengujian Lihat hasil pengisian <i>mission statement</i>	158
4.3.7	Proses Pengujian Lihat Daftar Pemetaan Secara Lelang	159
4.3.8	Proses Pengujian Hapus Pendaftaran Jabatan Lelang.....	159
4.3.9	Proses Pengujian Upload Persyaratan Lelang.....	160
4.3.10	Proses Pengujian Kirim Persyaratan Lelang.....	161
4.3.11	Proses Pengujian Filter Jabatan Melalui Pola Karir.....	162
4.3.12	Proses Pengujian Pendaftaran Jabatan Melalui Pola Karir	164
4.3.13	Proses Pengujian Lihat Usulan Karir	165

4.3.14	Proses Pengujian Lihat Surat Pernyataan.....	166
4.3.15	Proses Pengujian Hapus Usulan Karir	168
4.3.16	Proses Pengujian Halaman Dashboard Admin	168
4.3.17	Proses Pengujian Tambah Data Master.....	169
4.3.18	Proses Pengujian Ubah Data Master	170
4.3.19	Proses Pengujian Hapus Data Master	171
4.3.20	Proses Pengujian Tambah Jabatan Berdasarkan Kategori	172
4.3.21	Proses Pengujian Lihat Data Lelang Jabatan	173
4.3.22	Proses Pengujian Tambah Kandidat	174
4.3.23	Proses Pengujian Lihat Daftar Usulan Karir	174
4.3.24	Proses Pengujian Lihat Detail Daftar Usulan Karir	175
4.3.25	Proses Pengujian Setting Approval.....	176
4.3.26	Proses Pengujian Setting Kode Soal	177
4.3.27	Proses Pengujian Lihat Info Kandidat Pada Penilaian VIKOR ..	178
4.3.28	Proses Pengujian Lihat Penilaian Kualifikasi Kandidat	179
4.3.29	Proses Pengujian <i>Update</i> Nilai Kriteria Setiap Kandidat	180
4.3.30	Proses Pengujian <i>Reset</i> Nilai Kriteria Setiap Kandidat	180
4.3.31	Proses Pengujian Matriks Kebutuhan (F)	181
4.3.32	Proses Pengujian Normalisasi Matriks Keputusan	182
4.3.33	Proses Pengujian Normalisasi Bobot	183
4.3.34	Proses Pengujian <i>Utility Measure</i> (S) dan <i>Regret Measure</i> (R) .	184
4.3.35	Proses Pengujian Indeks Vikor (Q) dan Perangkingan.....	185
4.3.36	Proses Pengujian Pembuktian Kondisi <i>Acceptable Advantage</i> ...	186
4.3.37	Proses Pengujian Pembuktian <i>Kondisi Acceptable Stability in Decision Making</i>	186
4.3.38	Proses Pengujian Solusi Kompromi.....	187
4.3.39	Proses Pengujian Konfirmasi <i>Submit</i> Penilaian	188
4.3.40	Proses Pengujian Lihat Hasil Perangkingan VIKOR.....	188
4.4	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	190
4.4.1	Mekanisme Pengujian <i>UAT</i>	190
4.4.2	Hasil Pengujian <i>UAT</i>	190
4.4.3	Analisis Pengujian <i>UAT</i>	191
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		194
5.1	Kesimpulan	194
5.2	Saran.....	194
DAFTAR PUSTAKA		196
LAMPIRAN		202