

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMBANG	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Tinjauan Pustaka	4
1.5. Metodologi Penelitian	6
1.6. Sistematika Penulisan	6
II DASAR TEORI	8
2.1. Masalah Transportasi <i>Single</i> Objektif	8
2.2. <i>Fuzzy</i>	12
2.2.1. Himpunan <i>Fuzzy</i>	12
2.2.2. Bilangan Fuzzy	16
2.3. Program Linear Multi-objektif	16
2.4. Metode <i>Interactive</i>	21
2.5. <i>Goal Programming</i>	28
2.6. Program Linear Multi-objektif <i>Fuzzy</i>	33
III PENYELESAIAN MASALAH TRANSPORTASI MULTI-OBJEKTIF DENGAN METODE <i>FUZZY EFFICIENT INTERACTIVE GOAL PROGRAMMING</i>	39
3.1. Pembentukan Model Matematika Masalah Transportasi Multi-objektif (MOTP)	39

3.2. Penyelesaian MOTP dengan Metode <i>Interactive</i>	44
3.2.1. Penyelesaian MOTP dengan Metode Optimisasi <i>Fuzzy</i>	45
3.2.2. Penyelesaian MOTP dengan <i>Fuzzy Goal Programming</i>	55
IV PENUTUP	64
4.1. Kesimpulan	64
4.2. Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66
A KODE PROGRAM LINGO 20.0 CONTOH 2.4.3	68
B KODE PROGRAM LINGO 20.0 CONTOH 2.5.1	69
C KODE PROGRAM LINGO 20.0 CONTOH 2.6.1	70
D KODE PROGRAM LINGO 20.0 CONTOH 3.2.1	71
E KODE PROGRAM LINGO 20.0 CONTOH 3.2.2	73