

DAFTAR PUSTAKA

- 5osA. (2015, November 1). *인터랙티브 오피스, 인터랙티브 워크 데스크 [teamlab designs] interactive work desk_pixiv office. 5osA_오사. <https://5osa.tistory.com/4879?category=524757>
- Administrator. (2022, June 16). Mahasiswa dan Kewirausahaan. KRJogja.com. <https://www.krjogja.com/opini/1242472286/mahasiswa-dan-kewirausahaan>
- Adminwarta. (2023, June 14). PDIN Siap Jadi Pusat Riset dan Pengembangan Industri Kecil Menengah Nasional. Portal Berita Pemerintah Kota Yogyakarta. <https://warta.jogjakota.go.id/detail/index/27697>
- Archello. (n.d.-a). Yudo's Yokohama Office. <https://archello.com/project/yudos-yokohama-office>
- Asia Pacific Team Herbalife. (2021, June 23). 2021 Young Entrepreneurs Survey. Herbalife. <https://www.herbalife.com/en-sg/about-herbalife/press-room/press-releases/2021-young-entrepreneurs-survey>
- Badan Perencanaan Pembangunan Daerah. (2022). Data Statistik Sektoral Perencanaan dan Pengendalian Profil UMKM DIY. Balai Penelitian, Pengembangan dan Statistik Daerah DIY.
- Balai Pengembangan Talenta Indonesia. (2023). Pedoman Festival Inovasi dan Kewirausahaan Siswa Indonesia. Pusat Prestasi Nasional, Sekretariat Jenderal, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- British Council. (n.d.). Creative HubKit Made by Hubs for Emerging Hubs
- Ching, Francis D.K. (2007). Arsitektur, Bentuk, Ruang, dan Tatahan (edisi ketiga). Jakarta: Erlangga.
- Designboom, trent fredrickson I. (2014, June 27). Naruse Inokuma Architects creates open work space with Koil in Japan. <https://www.designboom.com/architecture/naruse-inokuma-architects-koil-japan-06-27-2014/>
- European Creative Hubs Network. (n.d.). How to Set Up a Creative Hub
- Frearson, A. (n.d.). Google Web Lab by Universal Design Studio and Map. <https://www.dezeen.com/2012/09/19/google-web-lab-by-universal-design-studio-and-map/amp/>
- Jogja Invest. (n.d.). Peluang Investasi Sektor Ekonomi Kreatif. Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Daerah Istimewa Yogyakarta
- Kunialmustaniroh, ajengpangesti12, Audiesalsabila, Marshalvadean, Romifajar, Ennysuryanti, Nurrotulilma, Achmadilham, Achmaludint, & arf-hanif98. (2022, April 2). Jakarta Creative Hub, Dari Nongkrong hingga bangun start-up Sendiri. Intip Kuliah. <https://intipkuliah.com/jakarta-creative-hub-dari-nongkrong-hingga-bangun-start-up-sendiri/>
- Mahany, A. T. (2021, December 29). Tingginya potensi Ekonomi Kreatif Di DIY. Portaljogja. <https://jogjaprovo.go.id/berita/tingginya-potensi-ekonomi-kreatif-di-diy>
- Mahany, A. T. (2023, July 14). Ekonomi Kreatif Berbasis Budaya, Industri Masa Depan. Portaljogja. <https://jogjaprovo.go.id/berita/ekonomi-kreatif-berbasis-budaya-industri-masa-depan>



- Michal. (2017, June 24). A look inside yudo's Cool Yokohama Office. Officelovin'.
<https://www.officelovin.com/2015/04/a-look-inside-yudos-cool-yokohama-office/>
- Mohamad, M. (2021, August 26). Survei Membuktikan Minat Generasi Z dan Milenial Jadi Pengusaha Sangat Tinggi. www.jpnn.com. <https://www.jpnn.com/news/survei-membuktikan-minat-generasi-z-dan-milenial-jadi-pengusaha-sangat-tinggi>
- Negara, D. J. K. (n.d.). UMKM Bangkit, Ekonomi Indonesia Terungkit. <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/artikel/baca/13317/UMKM-Bangkit-Ekonomi-Indonesia-Terungkit.html>
- Nora, S. (2010). Interactive architecture extending the Kansei Engineering approach to real-time interactive spatial systems.
- Pemerintah Dorong Optimalisasi pertumbuhan industri Kreatif Indonesia - kementerian Koordinator Bidang perekonomian Republik Indonesia. (n.d.). <https://www.ekon.go.id/publikasi/detail/3593/pemerintah-dorong-optimalisasi-pertumbuhan-industri-kreatif-indonesia>
- Peraturan Daerah Kabupaten Bantul Nomor 05 Tahun 2011 Tentang Bangunan Gedung
- Peraturan Daerah Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 9 Tahun 2017 tentang Pemberdayaan dan Perlindungan Industri Kreatif, Koperasi, dan Usaha Kecil
- Purnomo, W. S. (2023, May 25). Sleman creative space Siap Dikembangkan. rri.co.id - Portal Berita Terpercaya. <https://www.rri.go.id/yogyakarta/bisnis/245936/sleman-creative-space-siap-dikembangkan>
- Pusat Data dan Sistem Informasi. (2020). Statistik Ekonomi Kreatif 2020. Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif / Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif RI.
- Ratnasari, E. D. (2017, March 22). Mengintip Jakarta creative hub. gaya hidup. <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20170322212620-277-202121/mengintip-jakarta-creative-hub>
- S´nchez, D. (2015, January 5). District Hall, Boston's Public Innovation Center / Hacin. ArchDaily. <https://www.archdaily.com/505631/distict-hall-boston-s-public-innovation-center-hacin-associates>
- S´nchez, D. (2014, July 10). Kashiwa-no-ha open innovation lab / Naruse Inokuma architects. ArchDaily. <https://www.archdaily.com/521475/kashiwa-no-ha-open-innovation-lab-naruse-inokuma-architects>
- Safitri, D. R. (2020). Creative Hub di Magelang dengan Pendekatan Desain Biofilik. Pra Tugas Akhir S1 Arsitektur. Universitas Gadjah Mada.
- Safitri, E., & Nawawi, Z. (2022). Pengembangan Jiwa Kewirausahaan/Enterpreneurship di Kalangan Generasi Muda. JIKEM: Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi Dan Manajemen, 2(1), 1689-1697.
- Saputra, R. D. (2020). Digital Creative HUB Di Kota Malang Dengan Pendekatan Desain Biofilik. Pra Tugas Akhir S1 Arsitektur. Universitas Gadjah Mada.
- Sumantri, H. E., Darmawan, C., Ip, S., & Saefulloh, S. P. (2014). Generasi dan Generasi Muda. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Sukatur.com, & Inspiro. (n.d.). Sistem Informasi Geografis Peta Kecamatan Sebaran Penduduk Daerah Istimewa Yogyakarta. <https://kependudukan.jogjaprov.go.id/petagiskecamatan.clear>



Peran Pemuda Dalam Pembangunan. Bagian Kesejahteraan Rakyat. (n.d.).
<https://kesrasetda.bulelengkab.go.id/informasi/detail/artikel/peran-pemuda-dalam-pembangunan-38>

Prakasa, A. T. (2022). Klaten Creative Hub dengan Pendekatan Interconnected Space. Pra Tugas Akhir S1 Arsitektur. Universitas Gadjah Mada.

Umam. (2023, June 26). Mengenal Generasi Baby Boomers, X, Y, Z dan Alpha. Gramedia Literasi. <https://www.gramedia.com/literasi/generasi-baby-boomers-x-y-z-alpha/>

Wijaya, I. B. (2022). Studi Penerapan Prinsip Interaktif Pada Desain interior. Mintakat: Jurnal Arsitektur, 23(2), 98–108. <https://doi.org/10.26905/jam.v23i2.7841>

Yuwono, C., & Dewi, J. (2019). Arsitektur iIteraktif sebagai Katalis Interaksi Sosial pada Ruang Mati Kota. SMART: Seminar on Architecture and Technology, 4(1), 239-255. <https://smartfad.ukdw.ac.id/index.php/smart/article/view/113>