

DAFTAR ISI

LAPORAN PROYEK AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Alternatif Penyelesaian Masalah	3
1.4. Justifikasi Cara Penyelesaian Masalah	4
1.5. Batasan Masalah	4
1.6. Tujuan Proyek Akhir	5
1.7. Manfaat Proyek Akhir	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Studi Pustaka	7
2.1.2. Aplikasi Pengelolaan Surat Keluar dengan Fasilitas Tanda Tangan Digital di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas	7
2.1.4. Tanda Tangan Elektronik Menggunakan Laravel 9 : Pengembangan dan Evaluasi	Error! Bookmark not defined.
2.1.5. Sistem Tanda Tangan Digital Internal Divisi TI Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD).....	Error! Bookmark not defined.
2.2. Dasar Teori	13
2.2.1 Sistem Elektronik.....	13
2.2.2 Sertifikat Elektronik.....	13
2.2.3 SPBE (Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik).....	13
2.2.4 <i>E-Government</i>	14
2.2.5 SSEDISDIK Versi Web.....	14
2.2.6 Sistem Informasi	18
2.2.7 Siklus Pengembangan Sistem	19
2.2.8 Pengujian Sistem	19
2.2.9 Use Case Diagram	20
2.2.10 Activity Diagram	20
2.2.11 Aplikasi <i>Mobile</i>	20
2.2.12 Bahasa Pemrograman Dart	20
2.2.13 <i>Framework Flutter</i>	21
2.2.14 API (<i>Application Programming Interface</i>)	21
2.2.15 Bahasa Pemrograman <i>Python</i>	22

2.2.16	<i>Natural Language Processing (NLP)</i>	22
2.2.17	<i>Library Fuzzy Wuzzy Python</i>	22
2.2.18	Algoritma Levenshtein Distance	23
2.2.19	<i>Library PDFMiner</i>	25
2.2.20	<i>Library Dio</i>	25
2.2.21	Xcode	25
2.2.22	Visual Studio Code	25
2.2.23	Figma	26
2.3.	Hipotesis	26
BAB III METODE PROYEK AKHIR		28
3.1.	Bahan	28
3.2.	Peralatan	28
3.3.	Tahapan Proyek Akhir	29
3.4.	Analisis Data	31
3.4.2.	Membangun Prototyping	32
3.4.3.	Evaluasi <i>Prototyping</i>	57
3.4.4.	Pengkodean Sistem / Implementasi Sistem	58
3.4.5.	Pengujian Sistem	58
3.4.6.	Evaluasi Sistem	58
3.4.7.	Penggunaan Sistem	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		59
4.1.	Implementasi Sistem	59
4.1.1.	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	59
4.1.2.	Implementasi Perangkat Keras Pembangun	59
4.1.3.	Implementasi API	60
4.1.4.	Implementasi Sistem Automasi	61
4.1.5.	Implementasi Antarmuka Pengguna	75
4.2.	Skenario Pengujian Fungsional	96
4.3.	Hasil Pengujian Fungsional	98
4.3.1.	Proses Pengujian Splash Screen	98
4.3.2.	Proses Pengujian <i>Login</i>	99
4.3.3.	Proses Pengujian Beranda	101
4.3.4.	Proses Pengujian Lihat Daftar Dokumen	102
4.3.5.	Proses Pengujian Ubah Data Dokumen	105
4.3.6.	Proses Pengujian Unggah Dokumen	107
4.3.7.	Proses Pengujian Detail Dokumen	109
4.3.8.	Proses Pengujian Profil Pengguna	113
4.3.9.	Proses Pengujian Sistem Automasi Secara Simultan	114
4.4.	Pengujian Hipotesis dan Interpretasi Hasil	116
4.5.	Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	120
4.5.1.	Mekanisme Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	121
4.5.2.	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	122
4.5.3.	Analisis Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	124
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN		126
5.1.	Kesimpulan	126

5.2. Saran	127
DAFTAR PUSTAKA	xvi