

DAFTAR ISI

Halaman Pengesahan	ii
Pernyataan Bebas Plagiasi	iii
Motto	iv
Halaman Persembahan	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xi
Intisari	xii
<i>Abstract</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
1. Rumusan Masalah	4
2. Keaslian Penelitian	4
3. Manfaat Penelitian	8
a. Bagi Perkembangan Ilmu Pengetahuan	9
b. Bagi Perkembangan Filsafat	9
c. Bagi Bangsa dan Masyarakat	9
B. Tujuan Penelitian	10
C. Tinjauan Pustaka	10
D. Landasan Teori	12
E. Metode Penelitian	13

1. Metode dan Subjek Penelitian	13
2. Jalan Penelitian	14
F. Hasil yang Dicapai	16
G. Sistematika Penulisan	16
BAB II TEORI 3 DUNIA KARL POPPER.....	19
A. Biografi Karl Popper	19
B. Batasan Ilmu Karl Popper	20
C. Metafisika Karl Popper	23
D. Teori 3 Dunia Karl Popper	27
1. Dunia 1 (<i>World 1</i>)	30
2. Dunia 2 (<i>World 2</i>)	30
3. Dunia 3 (<i>World 3</i>)	32
E. Orientasi Ilmu dan Teknologi Karl Popper	35
BAB III FORTNITE SEBAGAI DUNIA SEKUNDER.....	39
A. Teknologi Virtual	39
1. <i>Virtual Reality</i> (VR)	40
2. Dunia Virtual (<i>Virtual World</i>)	42
3. Metaverse	45
B. Sejarah Fortnite	47
C. Relasi antara Dunia Virtual dan Fortnite	50
D. Dunia Virtual Fortnite Sebagai Dunia Sekunder	53
BAB IV DUNIA VIRTUAL FORTNITE DITINJAU DARI TEORI 3 DUNIA KARL POPPER.....	58

A. Kaitan Dunia Virtual Fortnite Sebagai Dunia Sekunder dan Teori 3 Dunia	58
1. Dunia 1 dan Dunia Virtual Fortnite	61
2. Dunia 2 dan Dunia Virtual Fortnite	63
3. Dunia 3 dan Dunia Virtual Fortnite	64
B. Dunia Virtual Fortnite Ditinjau dari Konsep Dunia 3 Karl Popper	65
C. Keselarasan antara Dunia Virtual Fortnite dan Konsep dunia 3	70
1. Kelebihan Dunia Virtual Fortnite Ditinjau dari Teori 3 Dunia	72
2. Kekurangan Dunia Virtual Fortnite Ditinjau dari Teori 3 Dunia	73
BAB V PENUTUP	74
A. Kesimpulan	74
B. Saran	76
Daftar Pustaka	77