

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>INTISARI.....</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Alternatif-Alternatif Penyelesaian Masalah.....	3
1.4. Justifikasi Cara Penyelesaian Masalah .....	4
1.5. Batasan Masalah .....	5
1.6. Tujuan .....	5
1.7. Manfaat .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Dasar Teori.....	18
2.2.1. PT Sukabumi Sinar Vision (SSV).....	18
2.2.2. <i>Color Vision Deficiency</i> .....	19
2.2.3. <i>Web Content Accessibility Guideline</i> .....	20
2.2.4. <i>User-Centered Design</i> (UCD).....	21
2.2.5. <i>Usability Testing</i> .....	23
2.2.6. <i>Relative Luminance</i> .....	23
2.2.7. <i>User Experience Questionnaire</i> (UEQ).....	28
2.2.8. <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	30
2.2.9. <i>Competitive Analysis</i> .....	32
2.2.10. <i>User Interface</i> (UI).....	33
2.2.11. <i>User Experience</i> (UX).....	33
2.2.12. <i>High-fidelity Prototype</i> .....	34
2.2.13. <i>Prototype</i> .....	34
2.2.14. <i>In depth interview</i> .....	34
2.2.15. <i>User Flow</i> .....	34

2.2.16. <i>Contrast Error</i> .....	35
2.2.17. Figma.....	35
2.2.18. Google Form .....	35
2.2.19. WAVE.....	35
2.2.20. Google Spreadsheet.....	36
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>37</b>
3.1. Waktu dan Tempat .....	37
3.2. Bahan .....	37
3.3. Peralatan.....	38
3.4. Tahapan Penelitian.....	38
3.4.1. Analisis Kebutuhan Pengguna.....	39
3.4.2. Perancangan Konsep .....	59
3.4.3. Membuat Desain Implementasi .....	64
3.4.4. <i>Testing</i> .....	75
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>77</b>
4.1. Hasil Proses Membuat Desain Implementasi .....	77
4.2. Hasil Tahap <i>Testing</i> .....	87
4.3.1. <i>Usability Testing</i> Desain Versi 1.....	87
4.4.2. Usability Test Desain Versi 2.....	101
4.4. Hasil dan Perbandingan .....	114
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>116</b>
5.1. Kesimpulan .....	116
5.2. Saran .....	117
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>118</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>121</b>