

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Kata Pengantar	ii
Abstrak.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	8
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Manfaat Penelitian	8
1.5 Tinjauan Pustaka.....	9
1.6 Kerangka Pemikiran	14
1.6. 1 Video Games Sebagai Media Komunikasi.....	14
1.6.2 Transmedia Storytelling	15
1.7 Kerangka Konsep dan Operasional	17
1.8 Metodologi.....	18
1.8.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian	18
1.8.2 Objek	19
1.8.3 Metode Pengambilan Data.....	20
1.8.4 Keabsahan data	20
1.8.5 Analisis data	21

BAB II	24
2.1 Elemen Narasi dan Cerita Muncul Dalam Video Games	24
2.2 Visual	27
2.3 Teks	27
2.4 Cut Scenes	27
2.5 Perspektif dalam Video Game	28
BAB III	32
3.1 Struktur Naratif Video Game: Premis dan Kriteria	32
3.2 Struktur Cerita Mass Effect	35
3.3 Struktur Cerita Heavy Rain	39
BAB IV	42
4.1 Mass Effect Sebagai Action Role Playing Video Game	44
4.1.1 Partisipasi Pemain Mass Effect	54
4.2 Heavy Rain dan pemilihan jalan cerita didalamnya	61
4.2.2 Partisipasi Pemain Heavy Rain	72
BAB V PENUTUP	77
Kesimpulan	77
Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	83