

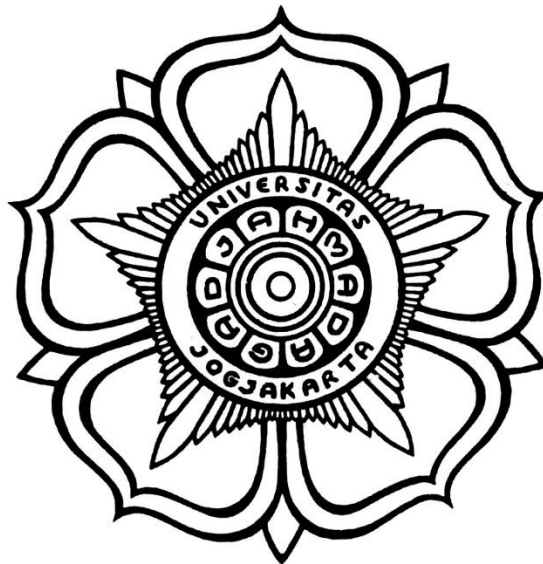
Video Games Sebagai Transmedia Storytelling

(Studi Fenomenologi Terkait Pengalaman Penyampaian Suatu

Narasi atau Cerita Melalui Medium Video Games)

Dikumpulkan sebagai salah satu syarat kelulusan pada program studi Magister

Ilmu Komunikasi



Latu Pambudi Nugraha

19/453112/PSP/0692

PROGRAM PASCA SARJANA ILMU KOMUNIKASI

DEPARTEMEN ILMU KOMUNIKASI

FISIPOL UNIVERSITAS GADJAH MADA

2024

TESIS

Video Games Sebagai Transmedia Storytelling (Studi Fenomenologi Terkait Pengalaman Penyampaian Suatu Narasi atau Cerita Melalui Medium Video Games)

Dipersiapkan dan disusun oleh

**Latu Pambudi Nugraha
(19/453112/PSP/06902)**

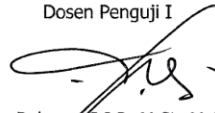
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 31 Januari 2024

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

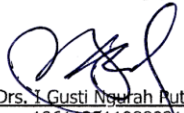
Pembimbing Utama


Budi Irawanto, M.A., Ph.D.
196805011998031002

Dosen Penguji I


Dr. Rahayu, S.I.P., M.Si., M.A.
197207101998032004

Dosen Penguji II


Drs. I Gusti Nurah Putra, M.A.
196112311988031007

Tesis ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Master
Ketua Program Studi Magister Ilmu Komunikasi



Dr. Rahayu, S.I.P., M.Si., M.A.
197207101998032004