

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.2.1 Permasalahan Arsitektural	4
1.2.2 Permasalahan Non-Arsitektural	4
1.3 Tujuan dan Sasaran	4
1.4 Lingkup Pembahasan	5
1.5 Metode Pengumpulan Data	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
1.7 Keaslian Penulisan	7
1.8 Kerangka Berpikir	8
BAB II	9
2.1 Olahraga Ekstrem	9
2.1.1 Papan Luncur (<i>Skateboard</i>)	10
2.1.2 <i>BMX Freestyle</i>	11
2.1.3 <i>Aggressive Inline Skate</i>	12
2.1.4 <i>Break Dance</i>	13
2.1.5 Soccer Freestyle.....	16
2.1.6 <i>Parkour</i>	17
2.1.7 Panjat Dinding	19
2.2 Anak Muda	21
2.2.1 Karakteristik Anak Muda	23
2.3 Hubungan Olahraga Dengan Perilaku Sosial	26
2.4 Tinjauan Preseden	28
2.4.1 StreetDome.....	28
2.4.2 F51 Folkestone <i>Skatepark</i>	33
2.4.3 URAM Indoor Extreme Park	36

2.4.4	Streetmekka Viborg.....	40
BAB III		44
3.1	Kriteria Pemilihan Tapak.....	44
3.2	Analisis Tapak Terpilih	45
3.2.1	Keadaan Eksisting Tapak.....	46
3.2.2	Regulasi	49
3.2.3	Iklim	50
3.2.4	Kebisingan.....	56
BAB IV		57
4.1	Konsep Umum	57
4.2	Analisis Pengguna	60
4.3	Analisis Ruang	61
4.3.1	Kebutuhan Ruang	62
4.3.2	Luasan Ruang.....	65
4.3.3	Hubungan Antar Ruang.....	66
4.3.4	Zonasi Ruang.....	67
4.4	Karakteristik Arsitektural	69
4.4.1	Massa dan Bentuk Bangunan	70
4.4.2	Pemilihan Material dan Warna Bangunan	71
4.5	Sirkulasi Dalam Tapak.....	73
4.6	Analisis Struktur dan Utilitas	74
4.6.1	Konsep Struktur	74
4.6.2	Konsep Penghawaan	75
4.6.3	Keamanan.....	75
Daftar Pustaka		77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tulisan peringatan bagi pelaku <i>skateboard</i> di tempat umum	2
Gambar 2 Kerangka Berpikir	8
Gambar 3 Skateboard Gaya Jalanan	10
Gambar 4 BMX Freestyle	11
Gambar 5 Sepatu Aggressive Inline Skate	13
Gambar 6 <i>Break Dance</i>	15
Gambar 7 <i>Freestyle Soccer</i>	17
Gambar 8 Parkour Academy	18
Gambar 9 Panjat Dinding	19
Gambar 10 <i>Bouldering</i>	20
Gambar 11 <i>Lead Climbing</i>	20
Gambar 12 <i>Speed Climbing</i>	21
Gambar 13 StreetDome	28
Gambar 14 StreetDome yang berlokasi di dekat Pelabuhan	29
Gambar 15 Pemanfaatan ruang vertikal StreetDome	30
Gambar 16 Pemanfaatan ruang di bawah dinding panjat StreetDome untuk fungsi lain	30
Gambar 17 Bukaan yang menghubungkan ruang dalam dan luar StreetDome	31
Gambar 18 Penggunaan warna-warna cerah pada elemen StreetDome	31
Gambar 19 Atap StreetDome yang berubah mengikuti musim	32
Gambar 20 F51 Folkestone <i>Skatepark</i>	33
Gambar 21 Tiga buah <i>skatepark</i> yang disusun vertikal	34
Gambar 22 Potongan Skematik F51 Folkestone Skatepark	34
Gambar 23 <i>Bowl</i> yang menggantung di langit-langit kafe	35
Gambar 24 Dinding Panjat Tertinggi Se-Inggris Tenggara	35
Gambar 25 URAM <i>Indoor Extreme Park</i>	36
Gambar 26 Fasad URAM <i>Indoor Extreme Park</i>	37
Gambar 27 URAM <i>Extreme Park</i> yang terhubung bagian luar dan dalam ruang	37
Gambar 28 Penggunaan warna mencolok di URAM <i>Indoor Extreme Park</i>	38
Gambar 29 <i>Airpark</i> URAM <i>Indoor Extreme Park</i>	38
Gambar 30 Denah Lantai Dasar URAM <i>Indoor Extreme Park</i>	39
Gambar 31 Denah Lantai Atas URAM <i>Indoor Extreme Park</i>	40
Gambar 32 Streetmekka Viborg	40
Gambar 33 Kegiatan yang difasilitasi Streetmekka	41
Gambar 34 Proses <i>Adaptive-Reuse</i> Streetmekka	41
Gambar 35 Skema Keamanan Streetmekka (Sumber: <i>ArchDaily</i> , 2022) ..	42
Gambar 36 Bagian dalam Streetmekka	43

Gambar 37 Ruang luar menempel pada dinding Streetmekka	43
Gambar 38 Lokasi Tapak Terpilih	45
Gambar 39 Lokasi Titik Institusi Pendidikan Dalam Radius 1 Kilometer .	46
Gambar 40 Akses Jalan Sekitar Tapak	47
Gambar 41 Zonasi Peruntukan Blok	49
Gambar 42 Rata-rata Suhu Tertinggi dan Terendah DIY	50
Gambar 43 Kategori Tutupan Awan di DIY	51
Gambar 44 Peluang Presipitasi Harian DIY	52
Gambar 45 Durasi Siang dan Malam DIY.....	52
Gambar 46 Waktu Terbit dan Terbenam Matahari di DIY	53
Gambar 47 Diagram Jalur Matahari Yogyakarta.....	53
Gambar 48 Tingkat Kelembaban DIY.....	54
Gambar 49 Rata-rata Kecepatan Angin DIY.....	54
Gambar 50 Arah Angin DIY	55
Gambar 51 Diagram Kebisingan Tapak	56
Gambar 52 Skema Konsep Pusat Olahraga Ekstrem di Yogyakarta Dengan Pendekatan Karakteristik Anak Muda	60
Gambar 53 Hubungan Antar Ruang Pusat Olahraga Ekstrem di Yogyakarta	66
Gambar 54 Peletakan Zona Aksi dan Apresiasi	67
Gambar 55 Zonasi Ruang.....	69
Gambar 56 Bentuk Massa Bangunan.....	71
Gambar 57 Aluminium Composite Panel.....	72
Gambar 58 Paper Composite	72
Gambar 59 Baja dan Beton.....	73
Gambar 60 Sirkulasi Dalam Tapak	74
Gambar 61 Penggunaan Struktur Bentang Lebar pada preseden	74
Gambar 62 Potensi penghawaan alami pada tapak.....	75

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Survei Penerapan Nilai Positif Olahraga Dalam Interaksi Sosial Antar Siswa di SMA Negeri Se-Kabupaten Wonosobo Tahun 2014/2015.	27
Tabel 2 Bangunan Sekitar Tapak	47
Tabel 3 Peraturan Zonasi	49
Tabel 4 Estimasi Jam Kunjungan Harian	61
Tabel 5 Estimasi Penggunaan Berdasarkan Tingkat Kemahiran	61
Tabel 6 Kebutuhan Ruang Pengguna Pusat Olahraga Ekstrem di Yogyakarta	62
Tabel 7 Karakteristik Ruang Berdasarkan Jenis Olahraga	63
Tabel 8 Kebutuhan Ruang Pengelola Pusat Olahraga Ekstrem di Yogyakarta	63
Tabel 9 Kebutuhan Luas Ruang	65