



DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Pernyataan	iii
Halaman Persembahan	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xii
Intisari	xiii
Abstract	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Perumusan Masalah.....	2
I.3. Batasan Masalah.....	2
I.4. Keaslian Penelitian.....	3
I.5. Faedah yang diharapkan	3
I.6. Tujuan Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Landasan Teori.....	4
2.1.1. Struktur Dokumen.....	5



2.1.1.1. Elemen "svg"	5
2.1.1.2. Elemen "g"	6
2.1.1.3. Elemen "defs"	7
2.1.1.4. Elemen "Symbol" dan "use"	7
2.1.2. Komponen dan Terminologi yang berkolaborasi dengan SVG	8
2.1.2.1. XML	9
2.1.2.2. DOM	10
2.1.2.3. Javascript	11
2.1.2.4. Pendekatan Berbasis Vektor	11
2.1.3. Kemampuan SVG	
2.1.3.1. Transformasi.....	12
2.1.3.2. Elemen-elemen dasar geometri.....	14
2.1.3.3. Format Style Sheet.....	18
2.1.3.4 Colors, Fill, Color Gradient, Transparency, Stroke-Types, markers	19
2.1.3.5. Animasi	19
2.1.3.6. Metadata dan Extensibility.....	20
2.2. Hipotesa.....	21
BAB III CARA PENELITIAN	
3.1. Materi Penelitian	22
3.2. Peralatan dan Bahan Penelitian	22



3.2.1. Perangkat Keras	23
3.2.2. Perangkat Lunak	23
3.3. Jalan Penelitian.....	23

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perbandingan fle .svg atau .svgz dan .swf	28
4.2. Menampilkan gedung MIPA Utara UGM dengan format SVG	30
4.3. Menampilkan Animasi.....	35
4.4. Menampilkan jendela navigasi	36
4.5 Update Peta	38
4.6. Menggabungkan semua dokumen SVG, Javascript ke dalam modul induk	41
4.7. Pengujian dengan menghubungkan dokumen SVG, Plugin, Html dan Browser	42

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	44
5.2. Saran	45

DAFTAR PUSTAKA	46
----------------------	----

LAMPIRAN

Lampiran Gambar	47
Lampiran Listing.....	49



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Rectangle dalam elemen SVG.....	6
Gambar 2.2. Penggunaan elemen symbol dan use	8
Gambar 2.3. Arsitektur XML.....	9
Gambar 2.4. DOM pada type WebPage	10
Gambar 2.5. Objek SVG Asli.....	13
Gambar 2.6. Objek hasil Transformasi	14
Gambar 2.7. Objek SVG Rectangle	15
Gambar 2.8. Objek SVG Lingkaran	15
Gambar 2.9. Objek SVG dengan menggunakan Path	16
Gambar 2.10. Path data kode C dan kode c	17
Gambar 2.11. Pembentukan pohon dengan path data c (relatif)	18
Gambar 3.1. Menentukan ukuran area peta	24
Gambar 3.2. Proses mengekspor file format .cdr ke format .svg	25
Gambar 3.3. Proses perancangan sampai penyajian dokumen SVG	26
Gambar 3.4. Rancangan Output Peta Gedung FMIPA Utara UGM.....	27
Gambar 3.5. Rancangan output file campus.svg	27
Gambar 4.1. Peta Gedung FMIPA Utara UGM dengan .svg dan .swf	29
Gambar 4.2. Perbandingan ukuran file .svg dan .swf	29
Gambar 4.3. Tampilan Gedung FMIPA Utara UGM.....	30



Gambar 4.4.	Tampilan gedung MIPA.....	31
Gambar 4.5.	Interaktifitas Mouse	32
Gambar 4.6.	Interaktifitas Mouse yang diklik	33
Gambar 4.7.	Bentuk Bis dari Path data	35
Gambar 4.8.	Jendela Navigator	36
Gambar 4.9.	Penggunaan form “Cari Objek”	38
Gambar 4.10.	Penambahan Objek dokumen SVG	41



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Format vektor pada web.....	13
Tabel 2.2.	Kode Path data	17