



INTISARI

Saat ini banyak website kartografik mempublikasikan bermacam-macam pemetaan baik pemetaan wilayah maupun pemetaan gedung. Peta-peta yang disajikan memiliki kualitas grafik yang rendah dan hanya memiliki sedikit interaktifitas. Kenyataan ini diakibatkan kurangnya standarisasi dan keterbatasan pemahaman teknologi dalam masalah pemrograman, perancangan grafik dan teknik pembangunan web.

Dengan berkembangnya SVG, untuk pertama kalinya sebuah teknologi dapat menyajikan elemen-elemen grafis serta mempunyai nilai tambah pada interaktifitas dan animasi secara sekaligus, semuanya secara terbuka dan merupakan format file yang telah distandarisasi serta berbentuk bahasa pemrograman. Beberapa contoh implementasi menunjukkan bahwa teknologi SVG telah siap untuk dikembangkan dan web-mapping dengan menggunakan SVG relatif mudah diimplementasikan.

Tujuan penelitian ini adalah bagaimana menghasilkan objek image berbasis vektor dengan menggunakan format SVG sehingga menghasilkan objek yang bersifat dinamis dengan ukuran file yang kecil.

Kata-kata kunci : *SVG, Format Vektor, Webmapping.*



ABSTRACT

Currently cartographic website published mapping such as area or building mapping. Most of the presented maps are of low (carto)-graphical quality and none or little degree of interactivity. This fact is due to a lack of standardized technology and limited know-how in programming, graphics design and additional web-techniques.

With the rise of SVG there is for the first time a technology at hand that allows to represent all graphical elements producable by graphics and cartographic-software with the additional advantages of high interaction possibilities and animation, all based on open and standardized file formats and programming languages. Several prototype implementations presented at the congress show that the SVG-technology is ready for deployment and SVG-based web-maps are relatively easy to implement.

This research purpose is how to produce vector-based image by using SVG (scalable vector graphic) format so the object become dynamic and have small file size.

Keywords : *SVG - Vector Format - Webmapping*