

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
INTISARI .....	ix
ABSTRACT .....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah .....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Keaslian Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
1.7 Tinjauan Pustaka .....	6
1.8 Sistematika Penulisan .....	7
BAB 2 LANDASAN TEORI .....	9
2.1 Konsep Web Dinamis .....	9
2.2 WWW .....	9
2.3 Browser .....	9
2.4 Web Server .....	11
2.5 Pemrograman <i>Server Side</i> dan <i>Client Side</i> .....	11
2.5.1 Pemrograman <i>Server Side</i> .....	11
2.5.2 Pemrograman <i>Client Side</i> .....	12
2.6 HTML .....	13
2.7 Pemrograman PHP .....	15
2.8 Normalisasi dan Basisdata .....	16
2.9 Macromedia Flash .....	17
2.9.1 Pemanggilan Data Eksternal .....	20
2.10 Animasi pada Flash .....	21
2.11 <i>Action Script</i> .....	22
2.12 File Bitmap dan Vektor .....	23
2.13 Sistem Koordinat pada Flash .....	24
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM .....	25
3.1 Bahan Penelitian .....	25
3.2 Alat Penelitian .....	26
3.3 Spesifikasi Sistem .....	26
3.4 Tujuan Perancangan Sistem .....	27
3.5 Diagram Arus Data .....	28
3.6 Desain Sistem .....	31
3.6.1 Struktur Basisdata.....	31
3.6.2 Desain Arsitektur.....	32

	3.6.3	Antarmuka .....	33
	3.6.4	Perancangan Masukan .....	34
	3.6.5	Perancangan Keluaran .....	36
BAB 4		IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	41
	4.1	Implementasi secara Umum .....	41
	4.2	Pemilihan Perangkat Lunak .....	42
	4.3	Penentuan Obyek Penelitian .....	43
	4.4	Implementasi Sistem .....	44
	4.4.1	Membuat gambar peta .....	44
	4.4.2	Menu .....	45
	4.4.3	Kategori Obyek .....	47
	4.4.4	Prosedur dan Fungsi .....	47
	4.5	Ujicoba Program .....	54
	4.5.1	Mencari Posisi Obyek .....	55
	4.5.2	Menampilkan Posisi Obyek .....	58
	4.5.3	Pembesaran dan Pengecilan Gambar .....	57
	4.5.4	Menambah Obyek Baru .....	59
BAB 5		KESIMPULAN DAN SARAN .....	63
	5.1	Kesimpulan .....	63
	5.2	Saran .....	64
Daftar Pustaka		.....	65
Lampiran		.....	66

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Struktur Tabel Obyek. ....	32

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Cara kerja WWW .....	11
Gambar 2.2 Skema pemanggilan data eksternal .....	20
Gambar 2.3 Skema Kerja Flash Remoting .....	21
Gambar 2.4 Sistem koordinat pada Flash .....	24
Gambar 3.1 Diagram Konteks Sistem Penentuan Lokasi Obyek .....	28
Gambar 3.2 Level 1 Sistem Menentukan Lokasi Obyek.....	30
Gambar 3.3 Diagram Permintaan Flash ke Server .....	32
Gambar 3.4 Diagram hubungan Flash, PHP dan MySQL dalam sistem Berbasis web .....	33
Gambar 3.4 Rancangan masukan data obyek .....	35
Gambar 3.6 Rancangan penentuan posisi obyek .....	36
Gambar 3.7 Rancangan masukan password .....	36
Gambar 3.8 Perancangan masukan pencarian posisi obyek .....	37
Gambar 3.9 Rancangan tampilan informasi pencarian lokasi obyek .....	38
Gambar 3.10 Rancangan pemasukan untuk pencarian lokasi obyek berdasarkan kategori .....	39
Gambar 3.11 Rancangan tampilan keluaran untuk pencarian lokasi obyek berdasarkan kategori.....	39
Gambar 3.12 Rancangan pembesaran gambar .....	40
Gambar 4.1 Tampilan lengkap halaman situs .....	45
Gambar 4.2 Tampilan menu pemasukan untuk pencarian .....	55
Gambar 4.3 Tampilan hasil pencarian posisi suatu obyek .....	56
Gambar 4.4 Tampilan pesan pencarian posisi obyek yang tidak ditemukan	56
Gambar 4.5 Tampilan hasil pencarian berdasarkan kategori .....	57
Gambar 4.6 Tampilan hasil pencarian obyek berdasarkan kategori jika obyek tidak ditemukan .....	58
Gambar 4.7 Tampilan Tombol-tombol untuk pembesaran .....	59
Gambar 4.8 Tampilan dialog password .....	60
Gambar 4.9 Penentuan Posisi obyek yang akan disimpan .....	60
Gambar 4.10 Dialog untuk menyimpan obyek yang telah ditentukan posisinya .....	61

Gambar 4.11 Dialog pesan kesalahan pada pemasukan obyek .....	62
---	----

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Listing program PHP .....	66
Lampiran 2 Isi tabel obyek .....	73
Lampiran 3 Desain antarmuka sistem pada Flash.....	76
Lampiran 4 Listing <i>action script</i> .....	77