

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Perumusan Masalah .....	2
I.2.1. Batasan Masalah .....	3
I.3. Tujuan Penelitian .....	3
I.4. Manfaat Penelitian .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
BAB III DASAR TEORI .....	9
III.1. <i>Edge Computing</i> .....	9
III.2. <i>Latency</i> dan <i>Jitter</i> .....	10
III.3. Protokol OPC-UA .....	11
III.4. Protokol WebSocket.....	13
BAB IV PELAKSANAAN PENELITIAN .....	14
IV.1. Alat dan Bahan Penelitian.....	14
IV.2. Tata Laksana Penelitian .....	19
IV.2.1. Konfigurasi Server OPC-UA .....	20
IV.2.2. Perancangan Sistem <i>Edge</i> .....	21
IV.2.3. Perancangan Antarmuka Perangkat Seluler.....	22
IV.2.4. Pengukuran <i>Latency</i> dan <i>Jitter</i> .....	22
IV.3. Rencana Analisis Hasil Penelitian .....	23
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	25



V.1. Hasil Konfigurasi Server OPC-UA .....	25
V.2. Hasil Perancangan Sistem <i>Edge</i> .....	28
V.3. Hasil Perancangan Antarmuka Perangkat Seluler.....	32
V.4. Hasil Pengukuran <i>Latency</i> dan <i>Jitter</i> .....	35
V.5. Hasil Analisis Pengolahan Data .....	40
V.5.1. Hasil Analisis Data <i>Latency</i> .....	41
V.5.2. Hasil Analisis Data <i>Jitter</i> .....	43
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	45
VI.1. Kesimpulan .....	45
VI.2. Saran .....	45
DAFTAR PUSTAKA .....	46

