

DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Pertanyaan Penelitian	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	6
a. Manfaat Akademis	6
b. Manfaat Praktis	6
E. Kebaruan Penelitian.....	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Kerangka Teori	9
a. <i>Video Game</i> sebagai Media.....	9
b. Propaganda.....	13
c. <i>Russophobia</i>	18
B. Kerangka Konsep	20

BAB III METODOLOGI

A. Paradigma dan Jenis Penelitian.....	21
B. Metode Penelitian	23
a. Teknik Pengumpulan Data	23
b. Teknik Analisis Data.....	24

C. Objek Penelitian	25
D. Limitasi Penelitian	26
 BAB IV TEMUAN DAN DISKUSI	
A. Propaganda <i>Russophobia</i> pada <i>Call of Duty Black Ops: Cold War</i>.....	27
B. Propaganda di Era <i>Proxy War</i>	78
 BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	93
B. Saran.....	95
 DAFTAR PUSTAKA	 97