

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	i
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	11
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	11
1.3.1. Tujuan Penelitian.....	11
1.3.2. Manfaat Penelitian.....	11
1.4. Tinjauan Pustaka .....	13
1.5. Kerangka Konseptual dan Teori.....	20
1.5.1. Masyarakat Konsumsi (Baudrillard) .....	20
1.6. Metode Penelitian.....	24
1.6.1. Lokasi dan Waktu.....	24
1.6.2. Desain Studi.....	24
1.6.3. Karakteristik dan Teknik Pemilihan Informan .....	25
1.6.4. Jenis Data.....	25
1.6.5. Teknik Pengumpulan Data .....	25
1.6.6. Teknik Analisis Data .....	26
<b>BAB II EKONOMI DIGITAL DAN PERILAKU KONSUMERISME MAHASISWA</b> .....	27
2.1. Perkembangan Infrastruktur Ekonomi Digital .....	27
2.1.1. Sejarah Ekonomi Digital di Indonesia.....	28
2.1.2. Infrastruktur Ekonomi Digital di Indonesia.....	31
2.1.3. Model Bisnis Ekonomi Digital dan Produk Turunannya .....	33
2.2. Logika Pinjaman dalam Platform .....	39
2.3. Praktik Konsumsi Mahasiswa .....	41



<b>BAB III PEMICU TINDAKAN MAHASISWA YOGYAKARTA MENGGUNAKAN PAYLATER DALAM KONTEKS MASYARAKAT KONSUMSI .....</b>	<b>44</b>
3.1. Perilaku Konsumsi Mahasiswa Sebagai Pemuda .....	45
3.1.1. Kebutuhan Hidup Mahasiswa.....	46
3.1.2. Lifestyle Mahasiswa yang Selalu Berkembang.....	48
3.1.3. <i>Fear of Missing Out</i> sebagai Bentuk Kegagalan <i>Self-Control</i> .....	52
3.2. Interaksi mahasiswa dengan internet dan media sosial .....	53
3.2.1. Peran Influencer Sebagai <i>Trendsetter</i> .....	54
3.2.2. Iklan Sebagai Stimulus Konsumerisme Mahasiswa.....	56
3.3. Pengaruh Lembaga dan Komunitas Sosial terhadap Aktivitas Konsumsi .....	61
3.3.1. Peer Influence dan Lifestyle Group.....	62
3.3.2. Keluarga dan Komunitas Sosial .....	63
3.4. Konsumsi Mahasiswa dalam Teori Masyarakat Konsumsi Jean Baudrillard .....	65
<b>BAB IV KERENTANAN MAHASISWA TERHADAP JEBAKAN FINANCIAL KETIKA MENGGUNAKAN PAYLATER DALAM MASYARAKAT KONSUMSI</b>	<b>67</b>
4.1. Simulasi dan Hiperrealitas Konsumsi dalam Penggunaan Layanan Paylater.....	68
4.2. Kesadaran Risiko dan Kerentanan Mahasiswa .....	70
4.2.1. Kesadaran Terhadap Risiko Financial.....	70
4.2.2. Kerentanan yang Dihadapi Mahasiswa dalam Menggunakan Paylater .....	73
4.3. Potensi Jebakan Financial dalam Penggunaan Layanan Paylater.....	76
4.4. Upaya Pencegahan Terjebak dalam Jebakan Financial .....	79
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>81</b>
5.1. Kesimpulan dan Refleksi Kritis .....	81
5.2. Limitasi Studi.....	84
5.3. Rekomendasi.....	85
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>87</b>

Gambar 1 Faktor-Faktor Pendukung Ekonomi Digital di Indonesia.....	31
Gambar 2 Peta E-Commerce Dengan Jumlah Pengunjung Paling Banyak Tahun 2021 ....	36
Gambar 3 Evolusi Fintech Berdasarkan Jenis .....	37
Gambar 4 Peningkatan Jumlah Konsumsi Masyarakat Sekarang dan Masyarakat Sebelum Pandemi .....	42
Gambar 5 <i>The Things That Make Gen Z Unique</i> .....	49
Gambar 6 <i>Beneficial</i> yang Dicantumkan dalam Iklan Paylater.....	58
Gambar 7 Iklan Paylater Saat Tanggal Kembar .....	59
Gambar 8 Iklan-iklan dengan Menggunakan Artis/Selebriti.....	61



**Jebakan Financial dan Perilaku Konsumtif Dalam Fenomena Buy-Now-Pay-Later di Kalangan Mahasiswa Yogyakarta**

Achmad Reza Pahlavi, Gregorius Ragil Wibawanto, MA.

Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Klasifikasi *E-Commerce*..... 34