

**TUGAS AKHIR**

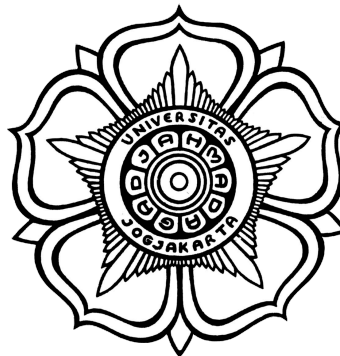
**PERANCANGAN INOVASI MONOPOLI SEBAGAI *GAME-BASED LEARNING* AKUNTANSI PEMERINTAH DAERAH BERBASIS *QR CODE* DAN *AUGMENTED REALITY***

***DESIGNING MONOPOLY INNOVATION AS A REGIONAL GOVERNMENT ACCOUNTING GAME-BASED LEARNING BASED ON QR CODE AND AUGMENTED REALITY***

**Disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar Sarjana Terapan**

**Dosen Pembimbing:**

**Dina Natasari, S.E., M.Si., Ak.**



**Disusun Oleh:**

**M. Davit Rivaldo**

**20/456884/SV/17331**

**PROGRAM STUDI AKUNTANSI SEKTOR PUBLIK  
DEPARTEMEN EKONOMIKA DAN BISNIS  
SEKOLAH VOKASI  
UNIVERSITAS GADJAH MADA  
2024**

**PERANCANGAN INOVASI MONOPOLI SEBAGAI *GAME-BASED*  
*LEARNING* AKUNTANSI PEMERINTAH DAERAH BERBASIS *QR CODE*  
DAN *AUGMENTED REALITY***

***DESIGNING MONOPOLY INNOVATION AS A REGIONAL GOVERNMENT  
ACCOUNTING GAME-BASED LEARNING BASED ON QR CODE AND  
AUGMENTED REALITY***

**TUGAS AKHIR**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Terapan  
pada Program Studi Akuntansi Sektor Publik, Departemen Ekonomika dan Bisnis,  
Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada.

Diterima dan disetujui,

Penguji II

Merangkap Dosen Pembimbing Tugas Akhir



Dina Natasari, S.E., M.Si., Ak.

Penguji I

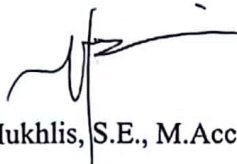
Merangkap Ketua Penguji



Ihda Arifin Faiz, S.E., M.Sc.

Penguji III

Merangkap Anggota Penguji



Mukhlis, S.E., M.Acc.

Mengetahui,

Ketua Departemen



Dr. Anggito Abimanyu, M.Sc., GRCP.