

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR ISTILAH	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	6
I.3. Tujuan Penelitian	6
I.4. Manfaat Penelitian	6
I.5. Batasan Penelitian	8
I.6. Sistematika Penelitian	8
I.7. Kerangka Penelitian	10
BAB II GAMBARAN UMUM PENULISAN	12
II.1. Tinjauan Pustaka	12
II.2. Keaslian Penelitian	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	42
III.1. Desain Penelitian	42
III.2. Jenis dan Sumber Data	42
III.3. Teknik Pengumpulan Data	43
III.4. Metode Pembuatan Game-Based Learning	44
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	59
IV.1. Analisis dan Pembahasan	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	90
V.1. Kesimpulan	90
V.2. Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	100