

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
DAFTAR ISTILAH.....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Batasan Penelitian	6
I.6 Kerangka Penelitian	7
BAB II GAMBARAN UMUM PENULISAN.....	8
II.1 Kondisi Umum	8
II.2 Tinjauan Pustaka.....	9
II.3 Keaslian Penelitian	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
III.1 Desain Penelitian.....	20
III.2 Jenis dan Sumber Data	21
III.3 Teknik Pengumpulan Data.....	22
III.4 Metode Perancangan Media Pembelajaran	23
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	35
IV.1 Analysis (Analisis).....	35
IV.2 Design (Desain)	41
IV.3 Development (Pengembangan).....	47
IV.4 Implementation (Implementasi).....	55

IV.5	Evaluation (Evaluasi)	58
BAB V	61
KESIMPULAN DAN SARAN	61
V.1	Kesimpulan	61
V.2	Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	67

DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Penelitian Terdahulu	15
Tabel III. 1 Instrumen Ahli Materi	28
Tabel III. 2 Instrumen Ahli Desain Pembelajaran	29
Tabel III. 3 Ahli Media dan Komunikasi Pembelajaran.....	30
Tabel III. 4 Ketentuan Pemberian Skor	31
Tabel III. 5 Rumus Klasifikasi Penilaian.....	31
Tabel III. 6 Konversi Skor Hasil Penilaian.....	31
Tabel III. 7 Instrumen Pengguna	33
Tabel IV. 1 RPKPS Akuntansi Pemerintah Daerah	36
Tabel IV. 2 Rencana Praktikum pada Silabus Akuntansi Pemerintah Daerah	38
Tabel IV. 3 Klasifikasi Perilaku dalam Pengembangan Kognitif	39
Tabel IV. 4 Aturan Permainan UTANGGA	42
Tabel IV. 5 Kisi-Kisi Daftar Pertanyaan Materi Konten.....	45
Tabel IV. 6 Spesifikasi Pencetakan Komponen UTANGGA.....	47
Tabel IV. 7 Rekapitulasi Hasil Validasi oleh Ahli Materi	50
Tabel IV. 8 Rekapitulasi Hasil Validasi oleh Ahli Desain Pembelajaran	51
Tabel IV. 9 Rekapitulasi Hasil Validasi	52
Tabel IV. 10 Rekapitulasi Hasil Penilaian oleh Pengguna	58
Tabel IV. 11 Rekapitulasi Hasil Keseluruhan Validasi dan Penilaian	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Kerangka Penelitian	7
Gambar II. 1 Model Pengembangan ADDIE pada UTANGGA	24
Gambar IV. 1 Desain Aturan Permainan UTANGGA	42
Gambar IV. 2 Desain Petak UTANGGA	44
Gambar IV. 3 Desain Kartu Q, L, & C UTANGGA (Tampak Depan)	46
Gambar IV. 4 Desain Kartu Q, L, & C UTANGGA (Tampak Belakang)	46
Gambar IV. 5 Petak UTANGGA	47
Gambar IV. 6 Kartu Q, L, dan C UTANGGA	48
Gambar IV. 7 Kunci Jawaban UTANGGA (Tampak Depan)	49
Gambar IV. 8 Guide Card UTANGGA (Tampak Belakang)	49
Gambar IV. 9 Kesesuaian Ukuran Komponen UTANGGA dengan Papan	49
Gambar IV. 10 Desain Kemasan UTANGGA	54
Gambar IV. 11 Kemasan UTANGGA	54
Gambar IV. 12 Kode QR Aturan Permainan UTANGGA	55
Gambar IV. 13 Tata Letak Komponen UTANGGA	56
Gambar IV. 14 Tampilan Keseluruhan Komponen UTANGGA	57
Gambar IV. 15 Tampilan Keseluruhan Pengemasan UTANGGA	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hak Cipta UTANGGA.....	68
Lampiran 1a. Survei Kebutuhan dan Preferensi Mahasiswa	69
Lampiran 1b. Hasil Survei Kebutuhan dan Preferensi Mahasiswa	70
Lampiran 1c RPKPS PAPD DEB UGM Tahun 2023	71
Lampiran 1d. Silabus PAPD DEB UGM Tahun 2023	73
Lampiran 2a. Daftar Soal dan Jawaban UTANGGA	76
Lampiran 3a. Lembar Angket Validasi Ahli Materi.....	80
Lampiran 3b. Hasil Validasi Ahli Materi	82
Lampiran 4a. Lembar Angket Validasi Ahli Desain Pembelajaran	83
Lampiran 4b. Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran	85
Lampiran 5a Lembar Angket Validasi Ahli Media & Komunikasi Pembelajaran.....	86
Lampiran 5b. Hasil Validasi Ahli Media dan Komunikasi Pembelajaran	88
Lampiran 6a. Lembar Angket Penilaian Pengguna	88
Lampiran 6b. Hasil Penilaian Pengguna.....	91
Lampiran 7a. Dokumentasi Validasi Ahli Materi	101
Lampiran 7b. Dokumentasi Ahli Desain Pembelajaran	101
Lampiran 7c. Dokumentasi Ahli Media dan Komunikasi Pembelajaran	101
Lampiran 7d. Dokumentasi Penilaian Pengguna.....	102

DAFTAR ISTILAH

ADDIE	: <i>Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation</i>
ASP	: Akuntansi Sektor Publik
BPKA	: Badan Pengelola Keuangan dan Aset
CPL	: Capaian Pembelajaran Lulusan
CPMK	: Capaian Pembelajaran Mata Kuliah
DEB	: Departemen Ekonomika dan Bisnis
Kemenkeu	: Kementerian Keuangan Republik Indonesia
KSAP	: Komite Standar Akuntansi Pemerintahan
PAPD	: Praktikum Akuntansi Pemerintah Daerah
QR	: <i>Quick Response</i>
RPKPS	: Rencana Program dan Kegiatan Pembelajaran Semester
R&D	: <i>Research and Development</i>
SMA	: Sekolah Menengah Atas
SAP	: Standar Akuntansi Pemerintahan
SV	: Sekolah Vokasi
UGM	: Universitas Gadjah Mada
UTANGGA	: Ular Tangga Akuntansi