

**KONSEP DESAIN *COMPUTER ROLE-PLAYING GAME* DALAM
PERSPEKTIF FENOMENOLOGI MAURICE MERLEAU-PONTY**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Filsafat untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh
gelar Sarjana Filsafat



Oleh:

INGGRID D WIJAYA

19/441636/FI/04647

**FAKULTAS FILSAFAT
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2024



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Konsep Desain Computer Role-playing Game dalam Perspektif Fenomenologi Maurice Merleau-Ponty
Ingrid D Wijaya, Drs. Imam Wahyudi, M.Hum.; Dr. Sindung Tjahyadi, M.Hum.
Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI

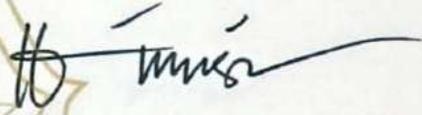
**KONSEP DESAIN *COMPUTER ROLE-PLAYING GAME* DALAM PERSPEKTIF
FENOMENOLOGI MAURICE MERLEAU-PONTY**

Disusun oleh:
INGGRID D WIJAYA
19/441636/FI/04647

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
pada tanggal 21 Februari 2024

Susunan Tim Penguji


Prof. Drs. M. Mukhtasar S., M.Hum., Ph.D of Arts
Ketua


Dr. Rr. Siti Murtiningsih, S.S., M.Hum.
Anggota

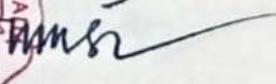

Drs. Imam Wahyudi, M.Hum.
Pembimbing Utama merangkap Anggota


Dr. Sindung Tjahyadi, M.Hum.
Pembimbing Pendamping merangkap Anggota

Yogyakarta, 26 Februari 2024

Dekan Fakultas Filsafat
Universitas Gadjah Mada




Dr. Rr. Siti Murtiningsih, S.S., M.Hum.
NIP. 197112091997032001