



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSOALAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN KEBENARAN DOKUMEN.....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>x</b>
<b>INTISARI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan .....	4
1.5 Manfaat .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Kayu Bulat .....	6
2.2 <i>Artificial Intelligence</i> .....	6
2.3 <i>Deep learning</i> .....	7
2.4 <i>MobileNetV2-SSD</i> .....	8
2.5 TensorFlow .....	11
2.5.1 Arsitektur <i>TensorFlow</i> .....	13
2.7 UD Mitra Kerja.....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>15</b>
3.1 <i>Flowchart</i> .....	15
3.2 Perhitungan <i>Eksisting</i> .....	16



3.2.1 Perhitungan Jumlah Batang Kayu .....	16
3.2.2 Perhitungan Jumlah Batang Kayu Masuk dan Keluar:.....	17
3.2.3 Penyusunan Nota .....	17
3.2.4 Kesulitan yang Dialami .....	18
3.3 Pengambilan Data <i>Setup</i> .....	18
3.4 <i>Labelling</i> Data Kayu Bulat .....	19
3.4.1 Setting Parameter LabelImg.exe .....	20
3.4.2 Kualitas <i>labelling</i> data kayu bulat. ....	21
3.6 Model Deteksi Objek.....	22
3.7 Pengaturan <i>Hyperparameter</i> Model .....	23
3.7.1 Pengaturan Resolusi Gambar .....	23
3.7.2 Pengaturan Parameter <i>num_classes</i> .....	24
3.7.3 Pengaturan Parameter <i>test.record</i> , <i>train.record</i> & <i>labelmap</i> . ....	25
3.7.4 Pengaturan Parameter <i>Epoch</i> dan <i>Batch_Size</i> . ....	26
3.7.5 Pengaturan Parameter <i>Learning Rate</i> dan <i>Optimizer</i> . ....	27
3.7.6 <i>Hyperparameter</i> Model <i>MobileNetV2-SSD</i> .....	27
3.9 Pelatihan Model Kecerdasan Buatan .....	29
3.10 Implementasi Model pada Aplikasi .....	30
3.10.1 Integrasi Model AI ke dalam Aplikasi .....	30
3.10.2 Pemanfaatan model AI dalam Aplikasi .....	30
3.11 Pengujian dan Pengambilan Data.....	31
3.11.1 Tahap pengujian model .....	31
3.11.2 Pengambilan Data.....	32
3.12 Analisis Hasil Pengujian .....	32
3.13 Penarikan Kesimpulan .....	32
3.14 Pembuatan Laporan.....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>34</b>
4.1 Analisis Hasil .....	34
4.1.1 Performa Platform Deteksi .....	34
4.2 Perbandingan dengan Metode Manual di UD Mitra Kerja .....	36
4.3 Pembahasan .....	37



4.3.1 Hasil Deteksi Bukan Kayu .....	38
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>40</b>
5.1 Kesimpulan .....	40
5.2 Saran .....	40
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>41</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>43</b>



**Deteksi Jumlah Batang Kayu Bulat dengan Metode MobileNetV2-SSD di UD Mitra Kerja**

Rase Widjaya Castro, Irfan Bahiuddin, S.T., M.Phil., Ph.D.

Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS  
GADJAH MADA