



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

INTERAKSI SOSIAL DAN BUDAYA KONSUMSI DALAM VIDEO GAME STREAMING DITINJAU DARI
HIPERREALITAS JEAN BAUDRILLARD

Hieronimus Guritno Adisatrio, Rona Utami, S.Fil., M.Fil, Dr. Misnal Munir, M. Hum.

Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**INTERAKSI SOSIAL DAN BUDAYA KONSUMSI DALAM
VIDEO GAME STREAMING DITINJAU DARI
HIPERREALITAS JEAN BAUDRILLARD**
SKRIPSI

Skripsi disusun dalam rangka memenuhi tugas sebagai syarat kelulusan dan
menyelesaikan pendidikan Strata-I



Oleh:

Hieronimus Guritno Adisatrio Panular

17/411978/FI/04349

**FAKULTAS FILSAFAT
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2023**



INTERAKSI SOSIAL DAN BUDAYA KONSUMSI DALAM VIDEO GAME STREAMING DITINJAU DARI
HIPERREALITAS JEAN BAUDRILLARD

UNIVERSITAS GADJAH MADA
Hieronimus Guritno Adisatrio, Rona Utami, S.Fil., M.Fil, Dr. Misnal Munir, M. Hum.
Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

INTERAKSI SOSIAL DAN BUDAYA KONSUMSI DALAM VIDEO GAME
STREAMING DITINJAU DARI HIPERREALITAS JEAN BAUDRILLARD

Disusun oleh:

Hieronimus Guritno Adisatrio Panular

17/411978/FI/04349

Telah dipertahankan di depan Tim Pengaji

pada tanggal 8 Januari 2024



Yogyakarta,
Dekan Fakultas Filsafat
Universitas Gadjah Mada

Dr. Rr. Siti Murtiningsih, S.S.,M.Hum.
NIP. 197112091997032001