

DAFTAR ISI

RANCANG BANGUN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
INTISARI.....	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Alternatif-alternatif Penyelesaian Masalah.....	3
1.4 Justifikasi Cara Penyelesaian Masalah	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Proyek Akhir	4
1.6 Batasan Masalah	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Lingkup Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	15
2.2.1 Sistem Informasi.....	15
2.2.2 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	16
2.2.3 Metode Agile	17
2.2.4 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	18

2.2.5	<i>Use Case Diagram</i>	19
2.2.6	<i>Activity Diagram</i>	20
2.2.7	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.2.8	Aplikasi Web	23
2.2.9	Desain Responsif	24
2.2.10	Sistem Rekomendasi Personal.....	24
2.2.11	Filtrasi SQL	26
2.2.12	Persamaan <i>Haversine</i>	28
2.2.13	Sistem Penjualan Tiket	29
2.2.14	Bahasa Pemrograman	30
2.2.15	Basis Data	31
2.2.16	Teknologi dan Alat Pengembangan.....	32
2.2.17	Pengujian Sistem	34
BAB III METODE PROYEK AKHIR.....		37
3.1	Bahan	37
3.2	Peralatan.....	40
3.2.1	Perangkat Lunak	40
3.2.2	Perangkat Keras	41
3.3	Tahapan Proyek Akhir	41
3.3.1	Tahap Pengumpulan Data.....	43
3.3.1.1	Observasi	43
3.3.1.2	Pengambilan Data	43
3.3.1.3	Studi Literatur	43
3.3.2	Tahap Pengembangan Sistem.....	43
3.3.2.1	Analisis Kebutuhan	44

3.3.2.2	Rancangan Sistem	45
3.3.2.3	Pengembangan Aplikasi	45
3.3.2.4	Pengujian Aplikasi	45
3.3.2.5	Penerapan dan Peluncuran (<i>deployment</i>)	45
3.3.3	Kesimpulan dan Saran	45
3.4	Rancangan Alat/purwarupa dan Analisis Data	45
3.4.1	Analisis Kebutuhan	46
3.4.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	46
3.4.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	49
3.4.2	Rancangan Sistem	50
3.4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	50
3.4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	53
3.4.2.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	86
3.4.2.4	Rancangan Antarmuka Pengguna	95
3.4.3	Pengembangan Aplikasi	134
3.4.4	Pengujian Aplikasi.....	135
3.4.4.1	Pengujian <i>Black Box</i>	135
3.4.4.2	Pengujian Beban.....	150
3.4.4.3	UAT.....	152
3.4.5	Ilustrasi Sistem Rekomendasi.....	153
3.4.6	Perhitungan Jarak Lokasi menggunakan Persamaan <i>Haversine</i>	156
3.4.7	Penerapan dan Peluncuran (<i>deployment</i>).....	158
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		159
4.1	Hasil dan Pembahasan	159
4.1.1	Halaman Admin.....	159

4.1.2	Halaman Pengelola <i>Event</i>	174
4.1.3	Halaman Pembeli Tiket <i>Event</i>	205
4.2	Pengujian Sistem.....	237
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i>	237
4.2.2	Pengujian Beban	258
4.2.2.1	Pengujian Beban Fitur Rekomendasi <i>Event</i>	258
4.2.2.2	Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi	260
4.2.3	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	263
BAB V PENUTUP		267
5.1	Kesimpulan	267
5.2	Saran	268
DAFTAR PUSTAKA		269
LAMPIRAN		273

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Metode <i>Agile</i>	18
Gambar 2.2 Komponen <i>Use Case Diagram</i>	20
Gambar 2.3 Komponen <i>Activity Diagram</i>	21
Gambar 2.4 Komponen <i>Entity Eelationship Diagram</i> (ERD).....	23
Gambar 3.1 Hasil Tangkap Layar Sumber Data Lokasi.....	37
Gambar 3.2 Hasil Tangkap Layar Contoh Data Lokasi	38
Gambar 3.3 Hasil Tangkap Layar Sumber Data <i>Event</i>	39
Gambar 3.4 Hasil Tangkap Layar Contoh Data <i>Event</i>	39
Gambar 3.5 Hasil Tangkap Layar Contoh Data <i>Event</i> di Basis Data.....	40
Gambar 3.6 Tahapan Penelitian.....	42
Gambar 3.7 <i>Use Case Diagram</i>	51
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Login</i> Pengguna	54
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Registrasi Pengguna.....	55
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Profil Pengguna.....	56
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Ubah Kata Sandi	57
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Reset Kata Sandi	58
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Buat <i>Event</i> Baru	59
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Daftar <i>Event</i>	60
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Lihat Detail <i>Event</i>	61
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Cari <i>Event</i>	62
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Jelajah <i>Event</i>	63
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Lihat Rekomendasi <i>Event</i>	64
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Lihat Jarak Lokasi <i>Event</i>	65
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Dashboard</i>	66
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram Event</i> Saya.....	67
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Edit <i>Event</i>	68
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Validasi Pengunjung	70
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Legal Pengelola.....	72
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Profil Pengelola <i>Event</i>	73

Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Rekening Bank.....	74
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Preferensi Pengguna.....	75
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Profil Pemesan	77
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram Dashboard</i> Admin	78
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Persetujuan Data Legal	79
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Tiket Saya	80
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Penambahan Tiket ke Keranjang	81
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Tiket	82
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran Pesanan.....	84
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram</i> Cek Status Pembayaran.....	85
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Pengguna Keluar	86
Gambar 3.37 ERD Pengelola <i>Event</i> dan <i>Event</i>	87
Gambar 3.38 ERD Relasi Pembeli dan Pesanan	88
Gambar 3.39 ERD Pembeli Tiket dan Pembayaran	89
Gambar 3.40 ERD Pengelola <i>Event</i> dan Rekening Bank.....	90
Gambar 3.41 ERD Pengelola <i>Event</i> dan Dokumen Legal.....	91
Gambar 3.42 ERD Pembeli Tiket dan Profil Pembeli.....	92
Gambar 3.43 ERD Pengelola <i>Event</i> dan Pengunjung <i>Event</i>	93
Gambar 3.44 ERD Pembeli Tiket dan Preferensi Pembeli.....	94
Gambar 3.45 ERD Admin dan Dokumen Legal.....	95
Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Login</i> (admin)	96
Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Dashboard</i> (admin).....	97
Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data Pengguna	98
Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Rekening Bank.....	99
Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Dokumen Legal	100
Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data Master Kategori Event ..	101
Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data Master Pembayaran	102
Gambar 3.53 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Login</i>	103
Gambar 3.54 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Registrasi Email.....	104
Gambar 3.55 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Kode Verifikasi.....	104
Gambar 3.56 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Formulir Registrasi	105

Gambar 3.57 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Konfirmasi Email.....	106
Gambar 3.58 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pesan Sukses.....	106
Gambar 3.59 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Atur Ulang Kata Sandi.....	107
Gambar 3.60 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Dashboard</i>	107
Gambar 3.61 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Buat <i>Event</i>	108
Gambar 3.62 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Event</i> Saya	109
Gambar 3.63 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Detail Event Saya	110
Gambar 3.64 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Validasi Pengunjung	111
Gambar 3.65 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data Pemesan.....	112
Gambar 3.66 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Laporan Validasi.....	113
Gambar 3.67 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Informasi Pengelola	114
Gambar 3.68 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Informasi Legal.....	115
Gambar 3.69 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Rekening Bank.....	116
Gambar 3.70 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Ubah Kata Sandi	117
Gambar 3.71 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Login</i>	118
Gambar 3.72 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Registrasi Email.....	119
Gambar 3.73 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Kode Verifikasi.....	119
Gambar 3.74 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Formulir Registrasi	120
Gambar 3.75 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Konfirmasi Email.....	121
Gambar 3.76 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pesan Sukses.....	121
Gambar 3.77 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Atur Ulang Kata Sandi.....	122
Gambar 3.78 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Beranda	123
Gambar 3.79 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Cari <i>Event</i>	124
Gambar 3.80 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Jelajah <i>Event</i>	125
Gambar 3.81 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Detail <i>Event</i>	126
Gambar 3.82 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pesan Tiket.....	127
Gambar 3.83 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pembayaran.....	128
Gambar 3.84 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pesanan Tiket.....	129
Gambar 3.85 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Tiket Saya	130
Gambar 3.86 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Profil Pembeli	131
Gambar 3.87 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Minat dan Preferensi.....	132

Gambar 3.88 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Daftar Profil Pemesan	133
Gambar 3.89 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Ubah Kata Sandi	134
Gambar 3.90 Ilustrasi Korelasi Contoh Data	155
Gambar 3.91 Rancangan Arsitektur <i>Deployment</i>	158
Gambar 4.1 Antarmuka Pengguna Halaman <i>Login</i> (admin)	159
Gambar 4.2 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman <i>Login</i> (admin)	160
Gambar 4.3 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman <i>Login</i> (admin)	160
Gambar 4.4 Antarmuka Pengguna Menu <i>Dashboard</i> (admin)	161
Gambar 4.5 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu <i>Dashboard</i> (admin)	161
Gambar 4.6 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu <i>Dashboard</i> (admin).....	162
Gambar 4.7 Antarmuka Pengguna Menu Pengguna	163
Gambar 4.8 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Pengguna	164
Gambar 4.9 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Pengguna.....	165
Gambar 4.10 Antarmuka Pengguna Menu Rekening Bank	166
Gambar 4.11 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Rekening Bank	166
Gambar 4.12 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Rekening Bank.....	167
Gambar 4.13 Antarmuka Pengguna Menu Dokumen Legal	167
Gambar 4.14 Antarmuka Pengguna Detail Dokumen Legal	168
Gambar 4.15 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Dokumen Legal	168
Gambar 4.16 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Dokumen Legal	169
Gambar 4.17 Antarmuka Pengguna Menu Data Master Kategori <i>Event</i>	170
Gambar 4.18 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Data Master Kategori <i>Event</i>	171
Gambar 4.19 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Data Master Kategori <i>Event</i>	171
Gambar 4.20 Antarmuka Pengguna Menu Data Master Pembayaran.....	172
Gambar 4.21 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Data Master Pembayaran.....	173
Gambar 4.22 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Data Master Pembayaran	173
Gambar 4.23 Antarmuka Pengguna Halaman <i>Login</i>	174
Gambar 4.24 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman <i>Login</i>	175
Gambar 4.25 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman <i>Login</i>	175
Gambar 4.26 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Pertama	176
Gambar 4.27 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Kedua.....	176

Gambar 4.28 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Ketiga.....	177
Gambar 4.29 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Register.....	177
Gambar 4.30 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Register.....	178
Gambar 4.31 Antarmuka Pengguna Menu <i>Dashboard</i>	178
Gambar 4.32 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu <i>Dashboard</i>	179
Gambar 4.33 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu <i>Dashboard</i>	180
Gambar 4.34 Antarmuka Pengguna Menu <i>Event Saya</i>	181
Gambar 4.35 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu <i>Event Saya</i>	181
Gambar 4.36 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu <i>Event Saya</i>	182
Gambar 4.37 Antarmuka Pengguna Halaman Detail <i>Event Saya</i>	182
Gambar 4.38 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Detail <i>Event Saya</i>	183
Gambar 4.39 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Detail <i>Event Saya</i>	184
Gambar 4.40 Antarmuka Pengguna Halaman Buat dan Edit <i>Event</i> (bagian <i>header</i>).....	185
Gambar 4.41 Antarmuka Pengguna Halaman Buat Dan Edit <i>Event</i> (bagian lokasi)	186
Gambar 4.42 Antarmuka Pengguna Halaman Buat dan Edit <i>Event</i> (bagian tiket).....	187
Gambar 4.43 Antarmuka Pengguna Halaman Buat dan Edit <i>Event</i> (bagian pengaturan). 187	
Gambar 4.44 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Buat dan Edit <i>Event</i>	188
Gambar 4.45 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Buat dan Edit <i>Event</i>	189
Gambar 4.46 Antarmuka Pengguna Menu Data Pemesan	190
Gambar 4.47 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Data Pemesan	190
Gambar 4.48 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Data Pemesan.....	191
Gambar 4.49 Antarmuka Pengguna Tabel Menu <i>Check-In</i> Pengunjung	191
Gambar 4.50 Antarmuka Pengguna Pindai Kode QR Menu <i>Check-In</i> Pengunjung	192
Gambar 4.51 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu <i>Check-In</i> Pengunjung	193
Gambar 4.52 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu <i>Check-In</i> Pengunjung.....	193
Gambar 4.53 Antarmuka Pengguna Menu Laporan <i>Check-In</i>	194
Gambar 4.54 Potongan Kode <i>Frontend</i> Untuk Menu Laporan <i>Check-In</i>	195
Gambar 4.55 Potongan Kode <i>Backend</i> Untuk Menu Laporan <i>Check-In</i>	195
Gambar 4.56 Antarmuka Pengguna Menu Informasi Pengelola.....	196
Gambar 4.57 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Informasi Pengelola.....	197
Gambar 4.58 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Informasi Pengelola.....	198

Gambar 4.59 Antarmuka Pengguna Menu Informasi Legal.....	198
Gambar 4.60 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Informasi Legal.....	199
Gambar 4.61 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Informasi Legal.....	200
Gambar 4.62 Antarmuka Pengguna Rekening Bank.....	201
Gambar 4.63 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Rekening Bank	202
Gambar 4.64 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Rekening Bank.....	203
Gambar 4.65 Antarmuka Pengguna Menu Ubah Kata Sandi.....	204
Gambar 4.66 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Ubah Kata Sandi.....	204
Gambar 4.67 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Ubah Kata Sandi	205
Gambar 4.68 Antarmuka Pengguna Halaman <i>Login</i>	205
Gambar 4.69 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman <i>Login</i>	206
Gambar 4.70 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman <i>Login</i>	207
Gambar 4.71 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Pertama	207
Gambar 4.72 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Kedua.....	208
Gambar 4.73 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Ketiga.....	208
Gambar 4.74 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Register.....	209
Gambar 4.75 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Register.....	209
Gambar 4.76 Antarmuka Pengguna Halaman Beranda.....	210
Gambar 4.77 Antarmuka Pengguna Halaman Beranda dengan Rekomendasi	211
Gambar 4.78 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Beranda.....	212
Gambar 4.79 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Beranda.....	212
Gambar 4.80 Potongan Kode Persamaan <i>Haversine</i>	213
Gambar 4.81 Antarmuka Pengguna Halaman Jelajah <i>Event</i>	214
Gambar 4.82 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Jelajah <i>Event</i>	214
Gambar 4.83 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Jelajah <i>Event</i>	215
Gambar 4.84 Antarmuka Pengguna Halaman Detail <i>Event</i>	216
Gambar 4.85 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Detail <i>Event</i>	216
Gambar 4.86 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Detail <i>Event</i>	217
Gambar 4.87 Antarmuka Pengguna Halaman Pemesanan Tiket.....	218
Gambar 4.88 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Pemesanan Tiket.....	219
Gambar 4.89 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Pemesanan Tiket.....	220

Gambar 4.90 Antarmuka Pengguna Halaman Pembayaran	221
Gambar 4.91 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Pembayaran	221
Gambar 4.92 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Pembayaran	222
Gambar 4.93 Antarmuka Pengguna Halaman <i>Atm Simulator</i>	223
Gambar 4.94 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman <i>Atm Simulator</i>	223
Gambar 4.95 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman <i>Atm Simulator</i>	224
Gambar 4.96 Antarmuka Pengguna Halaman Tiket Pesanan.....	225
Gambar 4.97 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Tiket Pesanan.....	226
Gambar 4.98 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Halaman Tiket Pesanan.....	226
Gambar 4.99 Antarmuka Pengguna Menu Tiket Saya	227
Gambar 4.100 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Tiket Saya	228
Gambar 4.101 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Tiket Saya	228
Gambar 4.102 Antarmuka Pengguna Halaman Detail Tiket Saya	229
Gambar 4.103 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Halaman Detail Tiket Saya	229
Gambar 4.104 Antarmuka Pengguna Menu Profil	230
Gambar 4.105 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Profil	231
Gambar 4.106 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Profil	232
Gambar 4.107 Antarmuka Pengguna Menu Minat Dan Preferensi.....	233
Gambar 4.108 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Minat Dan Preferensi.....	233
Gambar 4.109 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Minat Dan Preferensi	234
Gambar 4.110 Antarmuka Pengguna Menu Daftar Profil Pemesan.....	234
Gambar 4.111 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Daftar Profil Pemesan.....	235
Gambar 4.112 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Daftar Profil Pemesan.....	235
Gambar 4.113 Antarmuka Pengguna Menu Ubah Kata Sandi.....	236
Gambar 4.114 Potongan Kode <i>Frontend</i> untuk Menu Ubah Kata Sandi.....	236
Gambar 4.115 Potongan Kode <i>Backend</i> untuk Menu Ubah Kata Sandi	237
Gambar 4.116 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi <i>Event</i> 10 Pengguna	259
Gambar 4.117 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi <i>Event</i> 20 Pengguna	259
Gambar 4.118 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi <i>Event</i> 30 Pengguna	259
Gambar 4.119 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi <i>Event</i> 40 Pengguna	259
Gambar 4.120 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi <i>Event</i> 50 Pengguna	259

Gambar 4.121 Grafik Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi <i>Event</i>	260
Gambar 4.122 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 10 Pengguna....	261
Gambar 4.123 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 20 Pengguna....	261
Gambar 4.124 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 30 Pengguna....	261
Gambar 4.125 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 40 Pengguna....	261
Gambar 4.126 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 50 Pengguna....	261
Gambar 4.127 Grafik Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi	262

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka Penelitian	10
Tabel 2.2 Bobot Jawaban.....	35
Tabel 2.3 Kategori Kelayakan	36
Tabel 3.1 Skenario Pengujian <i>Black Box</i> (admin).....	135
Tabel 3.2 Skenario Pengujian <i>Black Box</i> (pengelola <i>event</i>).....	139
Tabel 3.3 Skenario Pengujian <i>Black Box</i> (pembeli tiket).....	144
Tabel 3.4 Skenario Pengujian Beban.....	150
Tabel 3.5 Skenario UAT.....	152
Tabel 3.6 Contoh Data Preferensi Pengguna.....	153
Tabel 3.7 Contoh Data <i>Event</i>	154

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Hasil Pengumpulan Data Lokasi	273
Lampiran B. Hasil Pengumpulan Data <i>Event</i>	292
Lampiran C. Hasil Responden UAT	310