UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR ISI

RANCANG BANGUN ..... **i**

HALAMAN PENGESAHAN ..... **ii**

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI ..... **iii**

KATA PENGANTAR ..... **iv**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xviii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xix**

INTISARI ..... **xx**

ABSTRACT ..... **xxi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Alternatif-alternatif Penyelesaian Masalah 3

1.4 Justifikasi Cara Penyelesaian Masalah 4

1.5 Tujuan dan Manfaat Proyek Akhir 4

1.6 Batasan Masalah 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA **7**

2.1 Lingkup Tinjauan Pustaka 7

2.2 Dasar Teori 15

2.2.1 Sistem Informasi 15

2.2.2 Software Development Life Cycle (SDLC) 16

2.2.3 Metode *Agile* 17

2.2.4 Unified Modeling Language (UML) 18

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

2.2.5 Use Case Diagram 19
2.2.6 Activity Diagram 20
2.2.7 Entity Relationship Diagram (ERD) 21
2.2.8 Aplikasi Web 23
2.2.9 Desain Responsif 24
2.2.10 Sistem Rekomendasi Personal 24
2.2.11 Filtrasi SQL 26
2.2.12 Persamaan *Haversine* 28
2.2.13 Sistem Penjualan Tiket 29
2.2.14 Bahasa Pemrograman 30
2.2.15 Basis Data 31
2.2.16 Teknologi dan Alat Pengembangan 32
2.2.17 Pengujian Sistem 34
BAB III METODE PROYEK AKHIR 37
3.1 Bahan 37
3.2 Peralatan 40
3.2.1 Perangkat Lunak 40
3.2.2 Perangkat Keras 41
3.3 Tahapan Proyek Akhir 41
3.3.1 Tahap Pengumpulan Data 43
3.3.1.1 Observasi 43
3.3.1.2 Pengambilan Data 43
3.3.1.3 Studi Literatur 43
3.3.2 Tahap Pengembangan Sistem 43
3.3.2.1 Analisis Kebutuhan 44

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

3.3.2.2 Rancangan Sistem 45
3.3.2.3 Pengembangan Aplikasi 45
3.3.2.4 Pengujian Aplikasi 45
3.3.2.5 Penerapan dan Peluncuran (*deployment*) 45
3.3.3 Kesimpulan dan Saran 45
3.4 Rancangan Alat/purwarupa dan Analisis Data 45
3.4.1 Analisis Kebutuhan 46
3.4.1.1 Kebutuhan Fungsional 46
3.4.1.2 Kebutuhan Non Fungsional 49
3.4.2 Rancangan Sistem 50
3.4.2.1 Use Case Diagram 50
3.4.2.2 Activity Diagram 53
3.4.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD) 86
3.4.2.4 Rancangan Antarmuka Pengguna 95
3.4.3 Pengembangan Aplikasi 134
3.4.4 Pengujian Aplikasi 135
3.4.4.1 Pengujian *Black Box* 135
3.4.4.2 Pengujian Beban 150
3.4.4.3 UAT 152
3.4.5 Ilustrasi Sistem Rekomendasi 153
3.4.6 Perhitungan Jarak Lokasi menggunakan Persamaan *Haversine* 156
3.4.7 Penerapan dan Peluncuran (*deployment*) 158
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 159
4.1 Hasil dan Pembahasan 159
4.1.1 Halaman Admin 159

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

4.1.2 Halaman Pengelola *Event* 174
4.1.3 Halaman Pembeli Tiket *Event* 205
4.2 Pengujian Sistem 237
4.2.1 Pengujian *Black Box* 237
4.2.2 Pengujian Beban 258
4.2.2.1 Pengujian Beban Fitur Rekomendasi *Event* 258
4.2.2.2 Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 260
4.2.3 User Acceptance Testing (UAT) 263
BAB V PENUTUP 267
5.1 Kesimpulan 267
5.2 Saran 268
DAFTAR PUSTAKA 269
LAMPIRAN 273

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Metode *Agile* 18
Gambar 2.2 Komponen *Use Case Diagram* 20
Gambar 2.3 Komponen *Activity Diagram* 21
Gambar 2.4 Komponen *Entity Eelationship Diagram* (ERD) 23
Gambar 3.1 Hasil Tangkap Layar Sumber Data Lokasi 37
Gambar 3.2 Hasil Tangkap Layar Contoh Data Lokasi 38
Gambar 3.3 Hasil Tangkap Layar Sumber Data *Event* 39
Gambar 3.4 Hasil Tangkap Layar Contoh Data *Event* 39
Gambar 3.5 Hasil Tangkap Layar Contoh Data *Event* di Basis Data 40
Gambar 3.6 Tahapan Penelitian 42
Gambar 3.7 *Use Case Diagram* 51
Gambar 3.8 *Activity Diagram Login* Pengguna 54
Gambar 3.9 *Activity Diagram* Registrasi Pengguna 55
Gambar 3.10 *Activity Diagram* Profil Pengguna 56
Gambar 3.11 *Activity Diagram* Ubah Kata Sandi 57
Gambar 3.12 *Activity Diagram* Reset Kata Sandi 58
Gambar 3.13 *Activity Diagram* Buat *Event* Baru 59
Gambar 3.14 *Activity Diagram* Daftar *Event* 60
Gambar 3.15 *Activity Diagram* Lihat Detail *Event* 61
Gambar 3.16 *Activity Diagram* Cari *Event* 62
Gambar 3.17 *Activity Diagram* Jelajah *Event* 63
Gambar 3.18 *Activity Diagram* Lihat Rekomendasi *Event* 64
Gambar 3.19 *Activity Diagram* Lihat Jarak Lokasi *Event* 65
Gambar 3.20 *Activity Diagram Dashboard* 66
Gambar 3.21 *Activity Diagram Event* Saya 67
Gambar 3.22 *Activity Diagram* Edit *Event* 68
Gambar 3.23 *Activity Diagram* Validasi Pengunjung 70
Gambar 3.24 *Activity Diagram* Legal Pengelola 72
Gambar 3.25 *Activity Diagram* Profil Pengelola *Event* 73

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Gambar 3.26 *Activity Diagram* Rekening Bank 74
Gambar 3.27 *Activity Diagram* Preferensi Pengguna 75
Gambar 3.28 *Activity Diagram* Profil Pemesan 77
Gambar 3.29 *Activity Diagram Dashboard* Admin 78
Gambar 3.30 *Activity Diagram* Persetujuan Data Legal 79
Gambar 3.31 *Activity Diagram* Tiket Saya 80
Gambar 3.32 *Activity Diagram* Penambahan Tiket ke Keranjang 81
Gambar 3.33 *Activity Diagram* Pemesanan Tiket 82
Gambar 3.34 *Activity Diagram* Pembayaran Pesanan 84
Gambar 3.35 *Activity Diagram* Cek Status Pembayaran 85
Gambar 3.36 *Activity Diagram* Pengguna Keluar 86
Gambar 3.37 ERD Pengelola *Event* dan *Event* 87
Gambar 3.38 ERD Relasi Pembeli dan Pesanan 88
Gambar 3.39 ERD Pembeli Tiket dan Pembayaran 89
Gambar 3.40 ERD Pengelola *Event* dan Rekening Bank 90
Gambar 3.41 ERD Pengelola *Event* dan Dokumen Legal 91
Gambar 3.42 ERD Pembeli Tiket dan Profil Pembeli 92
Gambar 3.43 ERD Pengelola *Event* dan Pengunjung *Event* 93
Gambar 3.44 ERD Pembeli Tiket dan Preferensi Pembeli 94
Gambar 3.45 ERD Admin dan Dokumen Legal 95
Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman *Login* (admin) 96
Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman *Dashboard* (admin) 97
Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data Pengguna 98
Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Rekening Bank 99
Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Dokumen Legal 100
Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data Master Kategori Event .. 101
Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data Master Pembayaran 102
Gambar 3.53 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman *Login* 103
Gambar 3.54 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Registrasi Email 104
Gambar 3.55 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Kode Verifikasi 104
Gambar 3.56 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Formulir Registrasi 105

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Gambar 3.57 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Konfirmasi Email 106
Gambar 3.58 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pesan Sukses 106
Gambar 3.59 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Atur Ulang Kata Sandi 107
Gambar 3.60 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman *Dashboard* 107
Gambar 3.61 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Buat *Event* 108
Gambar 3.62 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman *Event* Saya 109
Gambar 3.63 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Detail Event Saya 110
Gambar 3.64 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Validasi Pengunjung 111
Gambar 3.65 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data Pemesan 112
Gambar 3.66 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Laporan Validasi 113
Gambar 3.67 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Informasi Pengelola 114
Gambar 3.68 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Informasi Legal 115
Gambar 3.69 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Rekening Bank 116
Gambar 3.70 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Ubah Kata Sandi 117
Gambar 3.71 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman *Login* 118
Gambar 3.72 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Registrasi Email 119
Gambar 3.73 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Kode Verifikasi 119
Gambar 3.74 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Formulir Registrasi 120
Gambar 3.75 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Konfirmasi Email 121
Gambar 3.76 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pesan Sukses 121
Gambar 3.77 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Atur Ulang Kata Sandi 122
Gambar 3.78 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Beranda 123
Gambar 3.79 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Cari *Event* 124
Gambar 3.80 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Jelajah *Event* 125
Gambar 3.81 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Detail *Event* 126
Gambar 3.82 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pesan Tiket 127
Gambar 3.83 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pembayaran 128
Gambar 3.84 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pesanan Tiket 129
Gambar 3.85 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Tiket Saya 130
Gambar 3.86 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Profil Pembeli 131
Gambar 3.87 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Minat dan Preferensi 132

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Gambar 3.88 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Daftar Profil Pemesan 133
Gambar 3.89 Rancangan Antarmuka Pengguna Halaman Ubah Kata Sandi 134
Gambar 3.90 Ilustrasi Korelasi Contoh Data 155
Gambar 3.91 Rancangan Arsitektur *Deployment* 158
Gambar 4.1 Antarmuka Pengguna Halaman *Login* (admin) 159
Gambar 4.2 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman *Login* (admin) 160
Gambar 4.3 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman *Login* (admin) 160
Gambar 4.4 Antarmuka Pengguna Menu *Dashboard* (admin) 161
Gambar 4.5 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu *Dashboard* (admin) 161
Gambar 4.6 Potongan Kode *Backend* untuk Menu *Dashboard* (admin)..... 162
Gambar 4.7 Antarmuka Pengguna Menu Pengguna 163
Gambar 4.8 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Pengguna 164
Gambar 4.9 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Pengguna..... 165
Gambar 4.10 Antarmuka Pengguna Menu Rekening Bank 166
Gambar 4.11 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Rekening Bank 166
Gambar 4.12 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Rekening Bank..... 167
Gambar 4.13 Antarmuka Pengguna Menu Dokumen Legal 167
Gambar 4.14 Antarmuka Pengguna Detail Dokumen Legal 168
Gambar 4.15 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Dokumen Legal 168
Gambar 4.16 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Dokumen Legal 169
Gambar 4.17 Antarmuka Pengguna Menu Data Master Kategori *Event* 170
Gambar 4.18 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Data Master Kategori *Event* 171
Gambar 4.19 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Data Master Kategori *Event*..... 171
Gambar 4.20 Antarmuka Pengguna Menu Data Master Pembayaran..... 172
Gambar 4.21 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Data Master Pembayaran..... 173
Gambar 4.22 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Data Master Pembayaran..... 173
Gambar 4.23 Antarmuka Pengguna Halaman *Login*..... 174
Gambar 4.24 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman *Login*..... 175
Gambar 4.25 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman *Login*..... 175
Gambar 4.26 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Pertama 176
Gambar 4.27 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Kedua..... 176

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Gambar 4.28 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Ketiga 177
Gambar 4.29 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Register 177
Gambar 4.30 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Register 178
Gambar 4.31 Antarmuka Pengguna Menu *Dashboard* 178
Gambar 4.32 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu *Dashboard* 179
Gambar 4.33 Potongan Kode *Backend* untuk Menu *Dashboard* 180
Gambar 4.34 Antarmuka Pengguna Menu *Event* Saya 181
Gambar 4.35 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu *Event* Saya 181
Gambar 4.36 Potongan Kode *Backend* untuk Menu *Event* Saya 182
Gambar 4.37 Antarmuka Pengguna Halaman Detail *Event* Saya 182
Gambar 4.38 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Detail *Event* Saya 183
Gambar 4.39 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Detail Event Saya 184
Gambar 4.40 Antarmuka Pengguna Halaman Buat dan Edit *Event* (bagian *header*)..... 185
Gambar 4.41 Antarmuka Pengguna Halaman Buat Dan Edit *Event* (bagian lokasi) 186
Gambar 4.42 Antarmuka Pengguna Halaman Buat dan Edit *Event* (bagian tiket)..... 187
Gambar 4.43 Antarmuka Pengguna Halaman Buat dan Edit *Event* (bagian pengaturan). 187
Gambar 4.44 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Buat dan Edit *Event* 188
Gambar 4.45 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Buat dan Edit *Event* 189
Gambar 4.46 Antarmuka Pengguna Menu Data Pemesan 190
Gambar 4.47 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Data Pemesan 190
Gambar 4.48 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Data Pemesan..... 191
Gambar 4.49 Antarmuka Pengguna Tabel Menu *Check-In* Pengunjung 191
Gambar 4.50 Antarmuka Pengguna Pindai Kode QR Menu *Check-In* Pengunjung 192
Gambar 4.51 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu *Check-In* Pengunjung 193
Gambar 4.52 Potongan Kode *Backend* untuk Menu *Check-In* Pengunjung..... 193
Gambar 4.53 Antarmuka Pengguna Menu Laporan *Check-In* 194
Gambar 4.54 Potongan Kode *Frontend* Untuk Menu Laporan *Check-In* 195
Gambar 4.55 Potongan Kode *Backend* Untuk Menu Laporan *Check-In* 195
Gambar 4.56 Antarmuka Pengguna Menu Informasi Pengelola 196
Gambar 4.57 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Informasi Pengelola 197
Gambar 4.58 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Informasi Pengelola 198

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Gambar 4.59 Antarmuka Pengguna Menu Informasi Legal 198
Gambar 4.60 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Informasi Legal 199
Gambar 4.61 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Informasi Legal 200
Gambar 4.62 Antarmuka Pengguna Rekening Bank 201
Gambar 4.63 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Rekening Bank 202
Gambar 4.64 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Rekening Bank 203
Gambar 4.65 Antarmuka Pengguna Menu Ubah Kata Sandi 204
Gambar 4.66 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Ubah Kata Sandi 204
Gambar 4.67 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Ubah Kata Sandi 205
Gambar 4.68 Antarmuka Pengguna Halaman *Login* 205
Gambar 4.69 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman *Login* 206
Gambar 4.70 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman *Login* 207
Gambar 4.71 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Pertama 207
Gambar 4.72 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Kedua 208
Gambar 4.73 Antarmuka Pengguna Halaman Register Proses Ketiga 208
Gambar 4.74 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Register 209
Gambar 4.75 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Register 209
Gambar 4.76 Antarmuka Pengguna Halaman Beranda 210
Gambar 4.77 Antarmuka Pengguna Halaman Beranda dengan Rekomendasi 211
Gambar 4.78 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Beranda 212
Gambar 4.79 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Beranda 212
Gambar 4.80 Potongan Kode Persamaan *Haversine* 213
Gambar 4.81 Antarmuka Pengguna Halaman Jelajah *Event* 214
Gambar 4.82 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Jelajah *Event* 214
Gambar 4.83 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Jelajah *Event* 215
Gambar 4.84 Antarmuka Pengguna Halaman Detail *Event* 216
Gambar 4.85 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Detail *Event* 216
Gambar 4.86 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Detail *Event* 217
Gambar 4.87 Antarmuka Pengguna Halaman Pemesanan Tiket 218
Gambar 4.88 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Pemesanan Tiket 219
Gambar 4.89 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Pemesanan Tiket 220

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Gambar 4.90 Antarmuka Pengguna Halaman Pembayaran 221
Gambar 4.91 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Pembayaran 221
Gambar 4.92 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Pembayaran 222
Gambar 4.93 Antarmuka Pengguna Halaman *Atm Simulator* 223
Gambar 4.94 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman *Atm Simulator* 223
Gambar 4.95 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman *Atm Simulator* 224
Gambar 4.96 Antarmuka Pengguna Halaman Tiket Pesanan 225
Gambar 4.97 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Tiket Pesanan 226
Gambar 4.98 Potongan Kode *Backend* untuk Halaman Tiket Pesanan 226
Gambar 4.99 Antarmuka Pengguna Menu Tiket Saya 227
Gambar 4.100 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Tiket Saya 228
Gambar 4.101 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Tiket Saya 228
Gambar 4.102 Antarmuka Pengguna Halaman Detail Tiket Saya 229
Gambar 4.103 Potongan Kode *Frontend* untuk Halaman Detail Tiket Saya 229
Gambar 4.104 Antarmuka Pengguna Menu Profil 230
Gambar 4.105 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Profil 231
Gambar 4.106 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Profil 232
Gambar 4.107 Antarmuka Pengguna Menu Minat Dan Preferensi 233
Gambar 4.108 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Minat Dan Preferensi 233
Gambar 4.109 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Minat Dan Preferensi 234
Gambar 4.110 Antarmuka Pengguna Menu Daftar Profil Pemesan 234
Gambar 4.111 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Daftar Profil Pemesan 235
Gambar 4.112 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Daftar Profil Pemesan 235
Gambar 4.113 Antarmuka Pengguna Menu Ubah Kata Sandi 236
Gambar 4.114 Potongan Kode *Frontend* untuk Menu Ubah Kata Sandi 236
Gambar 4.115 Potongan Kode *Backend* untuk Menu Ubah Kata Sandi 237
Gambar 4.116 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi *Event* 10 Pengguna 259
Gambar 4.117 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi *Event* 20 Pengguna 259
Gambar 4.118 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi *Event* 30 Pengguna 259
Gambar 4.119 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi *Event* 40 Pengguna 259
Gambar 4.120 Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi *Event* 50 Pengguna 259

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Gambar 4.121 Grafik Hasil Pengujian Beban Fitur Rekomendasi *Event*..... 260
Gambar 4.122 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 10 Pengguna.... 261
Gambar 4.123 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 20 Pengguna.... 261
Gambar 4.124 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 30 Pengguna.... 261
Gambar 4.125 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 40 Pengguna.... 261
Gambar 4.126 Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 50 Pengguna.... 261
Gambar 4.127 Grafik Hasil Pengujian Beban Fitur Penghitungan Jarak Lokasi 262

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka Penelitian 10
Tabel 2.2 Bobot Jawaban..... 35
Tabel 2.3 Kategori Kelayakan..... 36
Tabel 3.1 Skenario Pengujian *Black Box* (admin)..... 135
Tabel 3.2 Skenario Pengujian *Black Box* (pengelola *event*)..... 139
Tabel 3.3 Skenario Pengujian *Black Box* (pembeli tiket)..... 144
Tabel 3.4 Skenario Pengujian Beban..... 150
Tabel 3.5 Skenario UAT..... 152
Tabel 3.6 Contoh Data Preferensi Pengguna..... 153
Tabel 3.7 Contoh Data *Event*..... 154

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Tiket Event dengan Solusi Akun Peran Ganda Berbasis Responsive Web
Fahmi Nur Rosyid, Dr.Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Hasil Pengumpulan Data Lokasi 273
Lampiran B. Hasil Pengumpulan Data *Event* 292
Lampiran C. Hasil Responden UAT 310