

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI .....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang .....	1
I.2. Lingkup Kegiatan .....	2
I.3. Tujuan Penelitian .....	3
I.4. Manfaat Penelitian .....	3
I.5. Landasan Teori .....	4
I.5.1. Survei Terestris .....	4
I.5.2. Manual Modeling.....	9
I.5.3. Blender.....	11
I.5.4. Unity 3D .....	12
I.5.5. Uji Fungsionalitas .....	15
I.5.6. Uji Usabilitas .....	16
BAB II PELAKSANAAN .....	18
II.1. Persiapan.....	18
II.1.1 Alat dan Bahan .....	18

II.2. Pelaksanaan .....	19
II.2.1 Lokasi Penelitian .....	19
II.2.2 Diagram Alir Pelaksanaan .....	19
II.2.3 Alur Pelaksanaan .....	22
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN .....	29
III.1. Hasil Pemodelan dan Penganimasian Model 3D .....	29
III.1.1 Model 3D Alat Ukur.....	29
III.1.2 Animasi Karakter Manusia.....	31
III.2. Hasil Pembangunan Simulator.....	32
III.2.1 Fitur Interaksi .....	32
III.2.2 Fitur Pengukuran .....	34
III.2.3 <i>GUI</i> Aplikasi Simulasi Pengukuran .....	37
III.3. Hasil Pengujian .....	40
BAB IV PENUTUP .....	45
IV.1. Kesimpulan .....	45
IV.2. Saran .....	46
DAFTAR PUSTAKA .....	47
LAMPIRAN A. Script Kontrol Aplikasi Simulasi .....	49
LAMPIRAN B. Tabel Kuisisioner Tanggapan Pengguna .....	60