



## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR SINGKATAN.....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT .....	xii
BAB I Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Batasan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori .....	4
2.1 Tinjauan Pustaka .....	4
2.1.1 Pendekatan <i>Cross Platform</i> Pada Pengembangan Aplikasi Piranti Bergerak .....	4
2.1.2 <i>Mobile-based Development of Meeting Room Management Application</i> at PT Jiwalu Studio.....	5
2.1.3 Aplikasi <i>Mobile Meeting Yuk Sebelumnya</i> .....	6
2.2 Dasar Teori .....	7
2.2.1 Aplikasi <i>Native</i> .....	7
2.2.2 Pengembangan <i>Cross Platform</i> .....	8
2.2.3 Flutter .....	9
2.2.4 Dart .....	10
2.2.5 REST API .....	10
2.2.6 <i>Black Box Testing</i> .....	11
2.2.7 <i>System Usability Scale</i> .....	13
2.2.8 <i>Software Process</i> .....	14
2.3 Analisis Perbandingan .....	16
2.3.1 Perbandingan Metode Software Process .....	16
2.3.2 Perbandingan Aplikasi Serupa .....	18



BAB III Metode Penelitian.....	19
3.1 Alat Tugas akhir.....	19
3.1.1 Perangkat Keras .....	19
3.1.2 Perangkat Lunak .....	19
3.2 Metode yang Digunakan.....	19
3.3 Alur Tugas Akhir .....	21
3.3.1 Studi Literatur .....	21
3.3.2 Kebutuhan Sistem .....	21
3.3.3 Desain .....	23
3.3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	23
3.3.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	28
3.3.3.3 Desain <i>User Interface</i> .....	36
3.3.4 Pengembangan Aplikasi .....	51
3.3.5 Pengujian .....	52
BAB IV Hasil dan Pembahasan.....	53
4.1 Hasil Pengembangan Aplikasi MeetingYuk .....	53
4.2 Hasil Pengujian <i>System Usability Scle (SUS)</i> .....	66
4.3 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> .....	71
4.4 Perbandingan dengan Hasil Terdahulu.....	89
4.5 Kelemahan Aplikasi .....	89
BAB V Kesimpulan dan Saran.....	91
5.1 Kesimpulan.....	91
5.2 Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA.....	93
LAMPIRAN .....	L-1