



DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 Kopi.....	6
2.2.1.1 Standar Nasional Indonesia (SNI) No 01-02907-2008 ..	7
2.2.1.2 Specialty Coffee Association of America (SCAA)	8
2.2.2 Computer Vision	9
2.2.2.1 Object Detection and Recognition	9
2.2.3 Convolutional Neural Network (CNN)	10
2.2.4 MobileNet V1	14
2.2.5 MobileNet V2	17
2.2.6 Faster Object More Object (FOMO)	19
2.2.7 Edge Impulse	20
2.2.8 Raspberry Pi	21
2.2.9 Confusion Matrix	22
2.3 Pertanyaan Tugas Akhir	23
BAB III Metode Penelitian.....	24
3.1 Tahapan Penelitian	24
3.2 Alat dan Bahan Tugas akhir	25
3.2.1 Alat Tugas akhir.....	25
3.2.2 Bahan Tugas akhir	26



3.3	Metode yang Digunakan	26
3.4	Pengumpulan Data	26
3.5	Anotasi Data (<i>Labeling</i>)	28
3.6	Preprocessing Data.....	29
3.7	Pelatihan Model	30
3.8	Implementasi Sistem.....	31
3.9	Tahap Pengujian dan Evaluasi.....	32
3.10	Keterbatasan Penelitian	33
	BAB IV Hasil dan Pembahasan	34
4.1	Hasil Data Validation	34
4.2	Hasil Pengujian Model 1	37
4.3	Hasil Pengujian Model 2	37
4.4	Hasil Pengujian Model 3	38
4.5	Hasil Pengujian Model 4	39
4.6	Hasil Pengujian Model 5	39
4.7	Perbandingan Ukuran Input Model	40
4.8	Perbandingan Cut Point Model.....	43
4.9	Perbandingan Efisiensi Komputasi	45
4.10	Perbandingan Hasil Pengujian tiap Model.....	45
	BAB V Kesimpulan dan Saran	47
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47
	DAFTAR PUSTAKA	48
	LAMPIRAN	L-1
L.1	Membangun Model dengan <i>platform</i> Edge Impulse	L-1
L.1.1	<i>Screenshot</i> Proses Pengumpulan Data	L-1
L.1.2	<i>Screenshot</i> Data Aquisition	L-2
L.1.3	<i>Screenshot</i> Proses Anotasi Data	L-2
L.1.4	<i>Screenshot</i> Preprocessing Data	L-3
L.1.5	<i>Screenshot</i> Proses Training	L-4
L.2	<i>Kode Sumber</i>	L-4
L.2.1	Kode Sumber untuk Training Model pada Edge Impulse	L-4
L.2.2	Kode Sumber untuk variasi <i>Cut Point</i>	L-9
L.3	Arsitektur Tiap Model	L-10
L.4	<i>Screenshot</i> Pengujian pada Raspberry Pi	L-15