



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Perancangan Aplikasi Onboarding Pegawai dengan Pendekatan Gamification Elemen Papan Nilai dan System

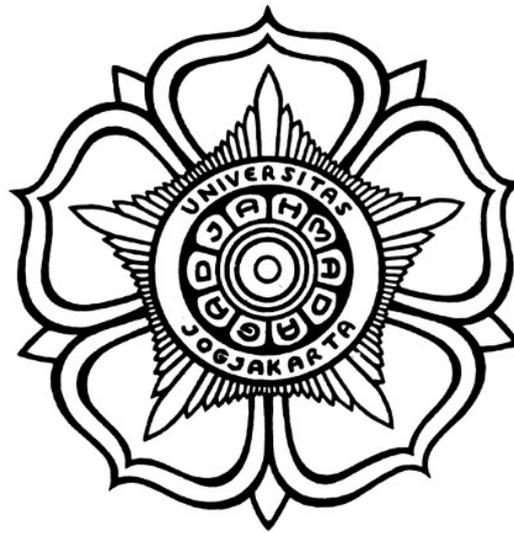
Usability Scale menggunakan Godot dan Bahasa Pemrograman C#

Adib Siddhi Adhipta, Prof. Dr. Ir. Ridi Ferdiana, S.T., M.T., IPM.; Dr. Bimo S. Hantono, S.T., M.Eng.

Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**PERANCANGAN APLIKASI *ONBOARDING* PEGAWAI DENGAN
PENDEKATAN *GAMIFICATION* ELEMEN PAPAN NILAI DAN
SYSTEM USABILITY SCALE MENGGUNAKAN GODOT DAN
BAHASA PEMROGRAMAN C#**

SKRIPSI



Disusun oleh:

Adib Siddhi Adhipta

19/444034/TK/49230

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2023**



HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI ONBOARDING PEGAWAI MANDIRI DENGAN MENGUNAKAN PENDEKATAN GAMIFICATION

SKRIPSI

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Teknik

pada Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi Fakultas Teknik

Universitas Gadjah Mada



Disusun oleh :

Adib Siddhi Adhipta
19/444034/TK/49230

Telah disetujui dan disahkan

pada tanggal, 01 Desember 2023

Dosen Pembimbing I

Prof. Dr. Ir. Ridi Ferdiana, S.T., M.T., IPM.
NIP. 198310202008121002

Dosen Pembimbing II

Dr. Bimo Sunarfri Hantono, S.T., M.Eng.
NIP. 197701312002121003

